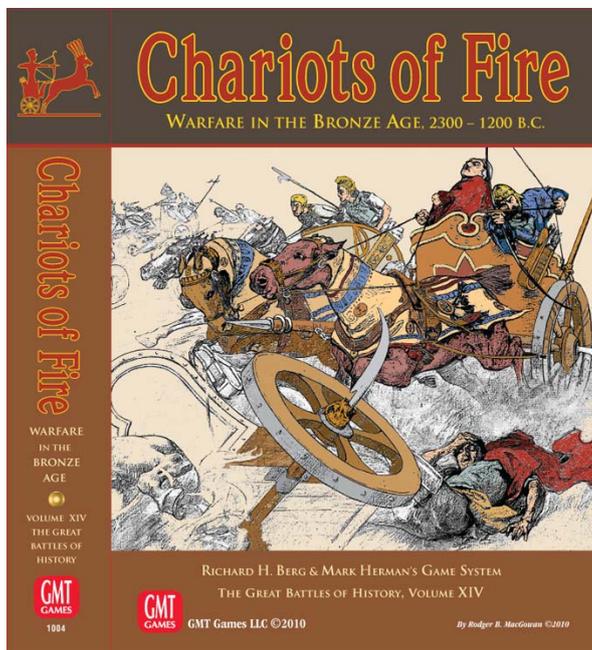


# EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS - DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 [elviejotercio@gmail.com](mailto:elviejotercio@gmail.com) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

**Novedades, 23 de abril de 2010**



**Chariots of Fire (GBoH, vol XIV).** P.V.P.: 63,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO (WARGAME). **EDITOR:** GMT GAMES

Con *Chariots of Fire: Warfare in the Bronze Age: 2300 - 1200 BC*, la serie Grandes Batallas de la Historia/*Great Battles of History* se adentra en las nieblas de los tiempos antiguos: la Edad de Bronce, o la Era de los Carros. Desde aproximadamente 1700 a. de C. hasta 1200 a. de C., cuando termina abruptamente la Edad de Bronce, el carro fue el señor de los campos de batalla. Fue el primer sistema de armas "moderno, y los carros controlaron la mayor parte de las guerras hasta la aparición de la caballería a mediados de la Edad de Hierro.

¿Pero cómo operaban los carros como sistema táctico? Los estudiosos no se han puesto aún de acuerdo sobre lo que hacían, o cómo lo hacían, pero *Chariots of Fire* nos presenta la visión de sus autores sobre sus numerosas aplicaciones, y los distintos tipos de carros que se emplearon. Los aficionados a esta fantástica serie de juegos tienen aquí las reglas más completas y definitivas posibles sobre el empleo de los carros... desde su uso en combate hasta su movilidad, desde los primeros carros de transporte de batalla de los sumerios hasta los carros para 2 personas de los egipcios (apoyados a menudo por corredores de infantería a pie para apoyarlos), o los carros pesados hititas para 3 personas.

Componentes:

- 2 láminas de mapas de tamaño estándar impresas por ambas caras
- 3 planchas de fichas
- 1 lámina de mapa de tamaño medio
- Libros de reglas y de juego
- Varias ayudas de juego
- 1 dado de 10 caras

Complejidad: media-alta. Adaptabilidad para jugar en solitario: alta. Creado por Richard Berg y Mark Herman. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

**También disponibles:**

**Chandragupta.** P.V.P.: 58,50 €

**SPQR Deluxe.** P.V.P.: 89,00 €

**Devil's Horsemen.** P.V.P.: 31,50 €

**Caesar: Conquest of Gaul.** P.V.P.: 58,50 €

**Alesia.** P.V.P.: 31,50 €

**Ran.** P.V.P.: 58,50 €

**Samurai.** P.V.P.: 57,50 €

**War Galley.** P.V.P.: 58,50 €

**Gergovia.** P.V.P.: 8,50 €

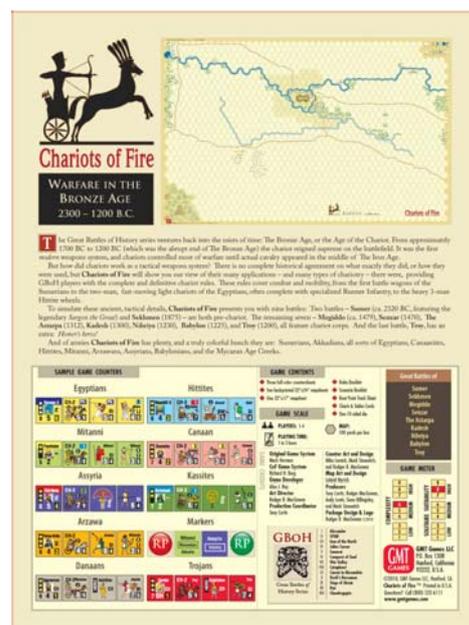
**Mamluk.** P.V.P.: 8,50 €

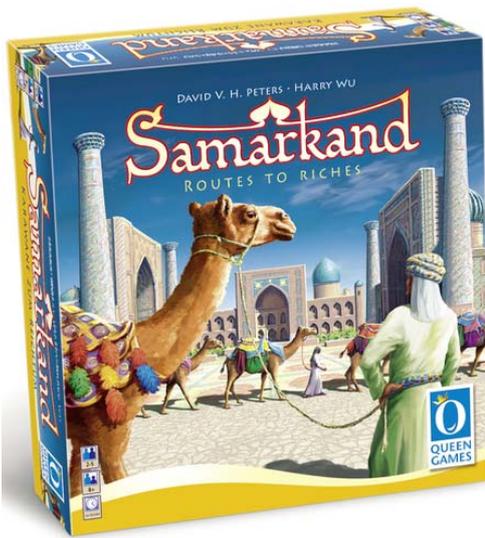
**Tyrant.** P.V.P.: 8,50 €

**Attila.** P.V.P.: 17,00 €

**Veni, vidi, vici.** P.V.P.: 13,50 €

**Simple Great Battles of History Rules Set.** P.V.P.: 17,00 €





**Samarkand.** P.V.P.: 46,99 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** QUEEN GAMES

Oriente. La Ruta de las Seda es muy conocida ruta comercial entre el Mediterráneo y Asia.

Ricos mercaderes y sus familias avanzan por la Ruta de la Seda con sus caravanas esperando hacer provechosos negocios. Los jugadores se convierten en comerciantes que buscan emparentarse con otras familias para extender sus influencias. ¿Si la caravana se acerca a Bizancio se encontrarán con otras familias? o ¿será mejor ir en otra dirección y comprar mercancías?

Hay que tomar decisiones importantes pero tienen sus propios planes ¿interferirán en los tuyos? ¿Quién será el mercader más rico al final del juego? *Samarkand* es un juego familiar de sencillas reglas especialmente fácil de jugar, por ello la diversión está asegurada desde el primer minuto.

Para 2-5 jugadores a partir de 8 años. Duración de la partida: 30 minutos.  
**¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**

**Fresko.** P.V.P.: 49,99 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** QUEEN GAMES

El fresco de la catedral está en mal estado y es urgente su restauración. El obispo está esperando una visita importante y quiere mostrar todo el esplendor de su iglesia. Los jugadores se meten en el papel de pintores de frescos en este colorido juego familiar para demostrar sus habilidades, pero sólo ganará el jugador que planifique más inteligentemente sus jornadas.

Este juego incluye tres módulos de ampliación que pueden combinarse libremente con el juego principal creando un “nuevo juego” cada partida, lo que le dota de una gran rejugabilidad.

Para 2-4 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 45 minutos.  
**¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**



**Felix: The Cat in the Sack.** P.V.P.: 13,50 €

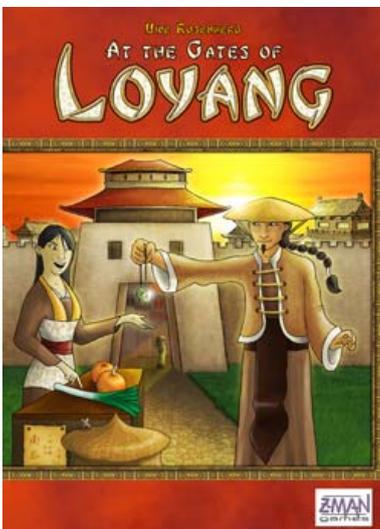
**FORMATO:** JUEGO DE CARTAS. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Reimpresión.

**Saint Petersburg.** P.V.P.: 31,50 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Reimpresión.



**At the Gates of Loyang.** P.V.P.: 54,00 €

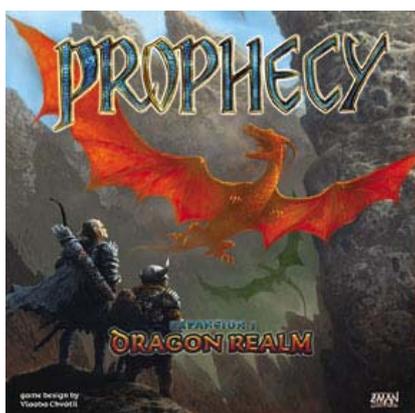
**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** Z-MAN GAMES

China, hace 2000 años. Loyang se ha convertido en la capital de la dinastía Han, y una de las cuatro grandes capitales de la antigua China. En el clima de prosperidad, la población de la ciudad necesita un suministro mejorado de alimentos básicos. Estos son ofrecidos por agricultores que cultivan todo tipo de hortalizas.

Ganará la partida el agricultor que más progrese en el Camino de la Prosperidad dentro del tiempo disponible. Cada paso del camino cuesta dinero (menos al principio), pero el dinero también hace falta para invertirlo, así que es crucial conseguir el equilibrio óptimo.

Nuevo gran éxito de Use Rosenberg, creador de clásicos como Bohnanza.  
Componentes: 4 tableros, 14 marcadores, 24 39 monedas, reglas, 257 fichas de madera, 120 cartas.

Para 1-4 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 1-2 horas. Edición en inglés.  
**¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



**Prophecy: Dragon Realm Expansion.** P.V.P.: 31,50 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO (EXPANSIÓN). **EDITOR:** Z-MAN GAMES

*"Así que el Más Joven lamentó la separación de sus hermanos, y con el corazón triste abandonó su reino."*

Así nació el *Dragon Realm*. Esta es la primera expansión para el excelente juego de tablero de aventuras, Prophecy. Esta expansión se usa como parte de uno de los Planos Astrales del juego básico. Tienes sus propias leyes de movimiento y aventura. Una vez que entréis en el reino, intentaréis llegar al *Dragon Heart*.

*Dragon Realm* añade nuevas razas de forma que los personajes están más definidos. Las figuras ahora incluyen distinción no solo de clase si no también de género. *Dragon Realm* también ofrece reglas para partidas cooperativas o en solitario. Creado por Vlaada Chvátil.

Componentes: 1 tablero, 6 cartas de razas, 20 figuras de cartón de personajes, 84 cartas, 25 fichas y reglas. Para 2-5 jugadores. A partir de 12 años. Duración de la partida: 180

minutos. Edición en inglés.

### LIBROS OSPREY PUBLISHING

#### FORTRESS

FOR93 The Forts of New France

FOR94 Spanish Colonial Fortifications in North America 1565–1822

#### ELITE

ELI180 US Coast Guard in World War II

#### RAID

RAID9 Rescuing Mussolini – Gran Sasso 1943

RAID10 Certain Death in Sierra Leone – The SAS and Operation Barras 2000

#### NEW VANGUARD

NVG165 US Destroyers 1942–45: Wartime classes

NVG166 British Motor Gun Boat 1939–45

#### AVIATION ELITE UNITS

AEU35 No 126 Wing RCAF

#### OSPREY MODELLING

MOD45 Painting and Finishing Techniques

#### AIRCRAFT OF THE ACES

ACE93 RAF Mustang and Thunderbolt Aces

