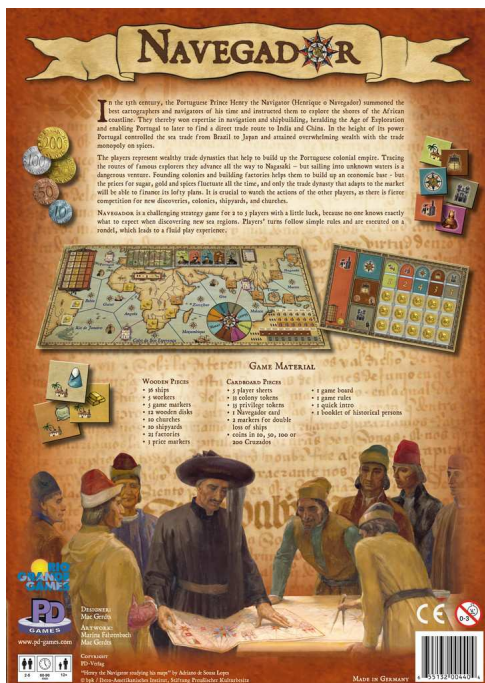


EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS - DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

Novedades, 16 de diciembre de 2010

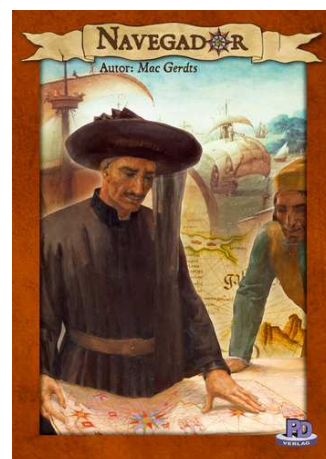


Navegador. P.V.P.: 52,25 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Este juego está inspirado en la Era de los descubrimientos portugueses del s. XV. El príncipe portugués Enrique el Navegante reunió los mejores cartógrafos y navegantes de su tiempo y les ordenó explorar las costas de África. Los portugueses se convirtieron en expertos navegantes y constructores de barcos, permitiendo a Portugal más tarde encontrar una ruta comercial directa con China e India. En su momento álgido, Portugal controlaba las rutas marítimas comerciales desde Brasil a Japón y obtuvo grandes riquezas por el monopolio de las especias.

Los jugadores representan familias de ricos comerciantes que ayudan a la construcción del imperio portugués. Al trazar las rutas de famosos exploradores, irán avanzando hasta Nagasaki –pero navegar en aguas desconocidas puede ser una aventura peligrosa. La fundación de colonias y la construcción de fábricas les ayuda a construir una base económica, pero los precios del azúcar, oro y especias fluctúan en todo momento, así que solo la familia de comerciantes que se adapte al mercado será capaz de financiar sus planes. Es crucial vigilar las acciones de los demás jugadores en la feroz competición por



nuevos descubrimientos, colonias, astilleros e iglesias.

Navegador es un retador juego de estrategia para 2 a 5 jugadores a partir de 12 años con un poco de suerte, ya que nadie sabe exactamente que le espera al descubrir una nueva región. El turno de los jugadores sigue unas reglas sencillas que se ejecutan sobre un rondel que permite una experiencia de juego fluida. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Black Friday. P.V.P.: 40,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Black Friday es un juego de comercio de acciones en un mercado alcista lleva a una burbuja. Los jugadores van comprando acciones en un mercado de acciones creciente, pero en un momento de la partida los precios se derrumbarán. Los jugadores intentan deben preveer el momento más adecuado para vender sus acciones y comprar oro y plata (estos son los puntos de victoria) antes de que el mercado hunda.

Las decisiones que tomen los jugadores cambian la probabilidad de que acontezca el hundimiento. Cuando comienzan a vender la posibilidad del desplome se hace mayor. Si solo se dedican a comprar, el crack tardará más en llegar...

Para ganar la partida tienes que estar muy atento a lo que hagan los demás, para poder vender cuando más te convenga y sacar el mayor beneficio. Pero ojo que el precio del oro

y de la plata también subirá, así que también puedes sacar provecho si compras en las primeras etapas de la partida.

Cuando inviertes en la bolsa, tu objetivo es comprar barato y vender caro. ¡Pero no siempre sucede así, así que a veces necesitarás subsidios del gobierno para seguir invirtiendo. Para que las acciones que has comprado sigan ganando valor, debes convencer a los demás jugadores de que también compren. Cuando aparezcan los primeros síntomas de explosión de la burbuja, debes decidir si ha llegado el momento de vender o si aguantas un poco más.

Black Friday es un juego realista que refleja los peligros y oportunidades de invertir en la bolsa. ¡Te harán falta nervios de acero! Diseñado por Friedemann Friese. Para 2-5 jugadores a partir de 13 años. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**





Space Alert. P.V.P.: 52,25 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

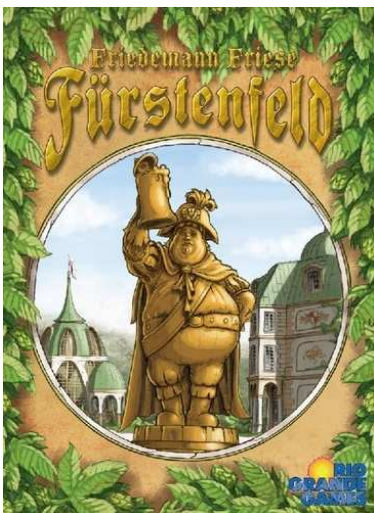
Nueva edición de uno de los juegos más originales de los últimos años. Premio de la Crítica alemana en 2009.

Space Alert es un juego cooperativo de supervivencia en equipo. Los jugadores se convierten en la tripulación de una pequeña nave espacial que explora peligrosos sectores de la galaxia. Las misiones duran solo 10 minutos de tiempo real (salto al hiperespacio, escaneo del sector, y salto al hiperespacio para volver) y la única tarea de los jugadores es defender su nave.

En 2 CDs (o cartas de Escenario si no se dispone de un reproductor de CDs) se incluyen pistas de 10 minutos de duración que representan los anuncios que la computadora central de la nave va haciendo a los

jugadores sobre la presencia de distintas amenazas. Estas amenazas varían desde acorazados y interceptores espaciales a distintos monstruos y abominaciones interestelares, asteroides o incluso intrusos o averías en la nave. Los jugadores deben ponerse de acuerdo en qué tarea realizará cada uno y deben coordinar sus acciones (moverse por la nave, disparar armas, distribuir energía, emplear battlebots para encargarse de los intrusos, lanzar misiles, etc.) en tiempo real para defender la nave. Solo un equipo bien coordinado podrá sobrevivir 10 minutos y efectuar el salto al hiperespacio para regresar.

El juego ofrece varios niveles de dificultad, una variabilidad inmensa, y una experiencia única para equipos de uno a cinco jugadores. Una misión completa solo dura unos 30 minutos, incluyendo la colocación inicial y la evaluación posterior. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Fürstenfeld. P.V.P.: 52,25 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Año 1516: como joven propietario, cultivas tu pequeño Fürstenfeld para proporcionar materia prima a las factorías de cerveza locales. Pero aún anhelas tu mayor sueño: un palacio. Tu status económico finalmente alcanzaría para abandonar la labranza y exigir impuestos a la población, de forma que puedas vivir en paz.

Produces lúpulo, cebada y agua de manantial, y vas aumentando tus riquezas con ello. La construcción de edificios adicionales te ayuda a conseguir los fondos necesarios para construir tu ansiado palacio.

Solo hay dos problemas: en primer lugar la demanda de materiales por las cervecerías es limitada. Cuantas más materias primas produzcan los jugadores, antes caerán los precios. En segundo lugar, el palacio necesita más y más espacio. Cuanto más cerca estés de la victoria, menor será tu espacio de cultivo.

Fürstenfeld es un juego de reglas fáciles que puede jugarse inmediatamente. Cada vez que juegues te enfrentarás a nuevos retos:

- ¿Cuándo comenzarás a construir tu palacio? - ¿Qué mercancías producirás?
- ¿Que edificios adicionales te ayudarán más?

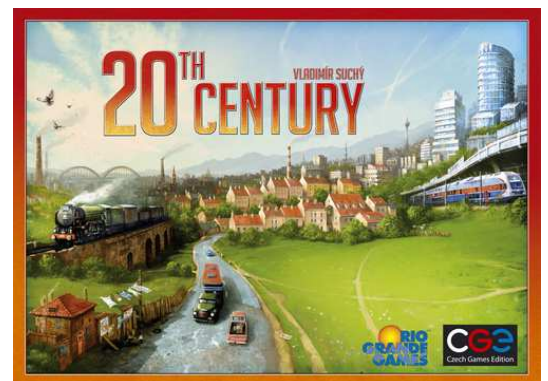
Cuando domines el juego básico, ¡las reglas del nivel experto te estarán esperando! Un nuevo juego de Friedemann Fries. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

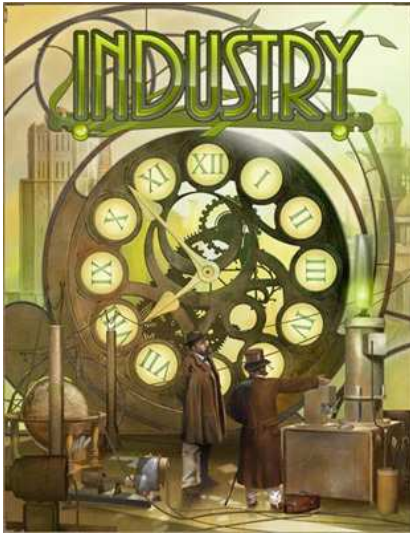
20th Century. P.V.P.: 51,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

En el s. XX cada región aspira a desarrollarse. Algunas se convierten en centros financieros, otras en centros de aprendizaje. La ciencia y el comercio impulsan a los países hacia el futuro –¿pero qué tipo de futuro? El crecimiento produce residuos, y los avances tienen un coste medioambiental. ¿Cómo mitigarás las inevitables catástrofes ecológicas?

Tu objetivo es proporcionar un lugar donde el medio ambiente sea tan saludable como la economía. Solo entonces podrás decir que tu región se ha desarrollado de verdad. La partida consiste de seis rondas, durante las cuales supervisas la urbanización de tu región. Las tierras producen ingresos, investigación científica o mejoras en la calidad de vida. La investigación te permite descubrir nuevas tecnologías que darán forma al crecimiento de tu país. La ciencia puede ayudarte a evitar catástrofes ecológicas. Vas acumulando puntos en cada ronda, según la calidad de vida de tu país. Al final de la partida obtendrás puntos extra basados en los ingresos, la investigación y la calidad medioambiental de tu país. Diseñado por Vladimir Suchy. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**





Industry. P.V.P.: 52,25 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Nueva edición de un clásico, aunque muy cambiada respecto del original. Desde la cantera de arcilla a la fábrica de robots, debes dirigir tu creciente imperio industrial a través de cinco eras en este emocionante juego de subastas. Experimenta el descubrimiento de las máquinas de vapor, la electricidad y las primeras máquinas -¡y ponlas a trabajar para ti! Construye fábricas y asegúrate el control de líneas férreas y derechos de comercio para tus negocios; al final te darán valiosos puntos.

¡Un buen control sobre tu industria y una inteligente planificación de convertirán en el mayor magnate industrial!

En cada ronda un jugador distinto subasta básicamente fábricas mediante un original sistema de puja. Las fábricas otorgan puntos y producen materiales. La construcción de fábricas cuesta dinero y materias primas. Pero ambos son escasos, así que debes gestionar tus recursos bien. Las fábricas conectadas y otras mejoras otorgan puntos extra. Diseñado por Michael Schacht. Para 3-4 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 75 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

Mousquetaires du Roy. P.V.P.: 52,25 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

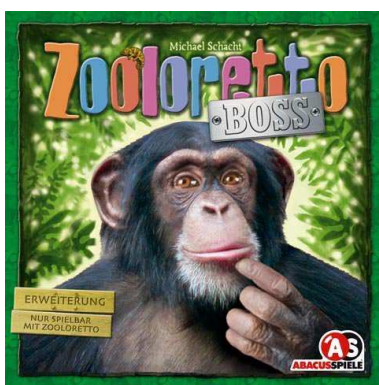
1625. Recién llegado de la Gascuña, D'Artagnan, un joven cuya ambición es convertirse en mosquetero del Rey – Mousquetaire du Roy – conoce a Athos, Aramis, Porthos y la bella Constance, dama de la reina. Pronto se encontrará en el centro de una aventura en la que está en juego el destino de Francia.

¡Ahora tú reescribes la historia! ¿Pero elegirás el bando de los Mosqueteros, o el de Milady?

"Mousquetaires du Roy" está basado en la célebre novela de Alejandro Dumas. Los mosqueteros (un equipo de uno a cuatro jugadores) luchan contra Milady para encontrar los pendientes de la Reina antes del final de la partida. Mientras tanto, también tendrán que anular varias conspiraciones en varios lugares (Le Louvre, La Rochelle...).

Cada turno comienza cuando Milady juega conspiraciones/cartas y programa un destino secreto. Entonces cada mosquetero (D'artagnan, Portos, Aramis o Athos) dispone de 3/4 acciones: mover, robar carta, obtener equipamiento, intercambiar cartas/equipamiento, realizar una misión en una de sus cuatro características, luchar contra uno de los guardias de Richelieu, acudir a reforzar La Rochelle... Milady puede revelarse cuando quiera y enviar a Rochefort a luchar contra los mosqueteros. Uno contra todos, todos contra uno.

Para 1-5 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 90 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Zooloretto Boss Expansion. P.V.P.: 31,50 €

FORMATO: EXPANSIÓN (JUEGO DE TABLERO). **EDITOR:** RIO GRANDE GAMES

Buenos compañeros de trabajo y generosas donaciones hacen más fácil la vida del director del zoo. Si usa las donaciones inteligentemente, podrá comprar más animales y puestos de venta. Si lo hace bien, puede hacer que el zoo sea incluso más atractivo y nuevo para los que lo visiten. Así atraerá más visitantes y obtendrá más ingresos. Si gestiona correctamente estos nuevos recursos, un jugador se convertirá en el BOSS del Zoo. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

También disponibles:

Zooloretto.

Zooloretto Expansions.

Aquaretto.

Zooloretto XXL.

Zooloretto Gorila.



Malta. P.V.P.: 18,00 €

FORMATO: JUEGO DE CARTAS. **EDITOR:** Z-MAN GAMES

Roba, juega y mueve, es todo lo que tienes que hacer. ¿Pero cómo puedes jugar? Puedes Eliminar un Espacio para intentar arrinconar a tu adversario en la esquina, pero podría contraatacar con una Allemande Left dejándote en la misma situación. Tal vez puedas tener una carta Party at My Place y entonces Teleportarte. O si la cosa se pone desesperada, siempre puedes simplemente Catapult a alguien a través de la mesa. ¡Pero no pierdas!

Un caótico y loco party game en el que el objetivo es no perder. Componentes: 108 cartas, 49 casillas redondas, 6 peones y reglas.

Para 2-6 jugadores a partir de 8 años. Duración de la partida: 30 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

Burrows. P.V.P.: 22,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** Z-MAN GAMES

Un juego de túneles, calabaazas y turistas.

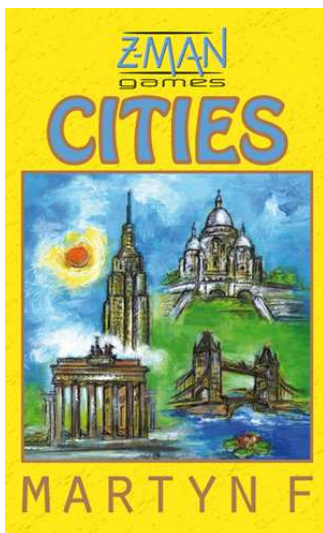
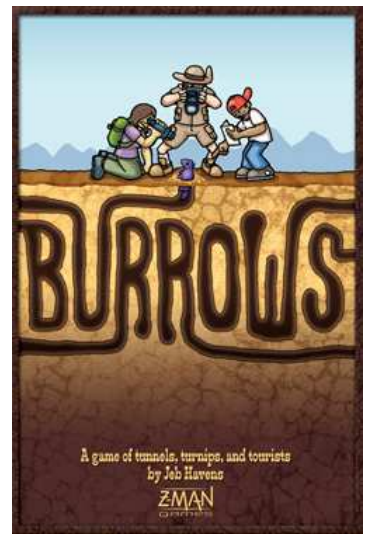
Los jugadores son criadores de topos que intentan tener la red de toperas más fantástica para atraer a los tres tipos de topos. Forma toperas de distintos colores, intenta completar las que son mayores que las existentes de forma que atraigas a los topos de las tierras vecinas. ¡Pero si tus adversarios construyen toperas mayores, tus topos se irán con ellos!

De vez en cuando llega un bus con turistas ansiosos por ver los distintos tipos de topos. Si tu rancho no tiene alguno de las clases de topos que esperan, te ganarás las quejas de los turistas. Obviamente, ganará el jugador que reciba menos quejas.

Juego de colocación de losetas donde se van conectando toperas.

Componentes: 80 losetas de toperas, 5 tableros de ranchos, 12 topos de madera, 24 páginas de planes turísticos, autobús, y reglas.

Para 2-5 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 45 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



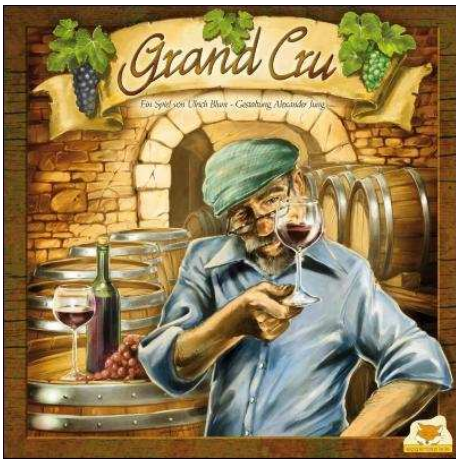
Cities. P.V.P.: 27,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** Z-MAN GAMES

En Cities crearás la ciudad que sueñas. Cada jugador intenta construir la ciudad de forma que los turistas la disfruten al máximo. Planificas que las atracciones estén cerca unas de otras, y preferiblemente con terrazas en las que comer y beber. Las que además tienen agua cerca son lugares favoritos para los turistas. Y si es posible pasear por el parque y junto a la orilla después de comer, ¡será estupendo!

Componentes: 28 turistas de madera, 96 losetas, reglas.

Para 1-4 jugadores a partir de 8 años. Duración de la partida: 15-30 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Grand Cru. P.V.P.: 35,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EGGERT SPIELE

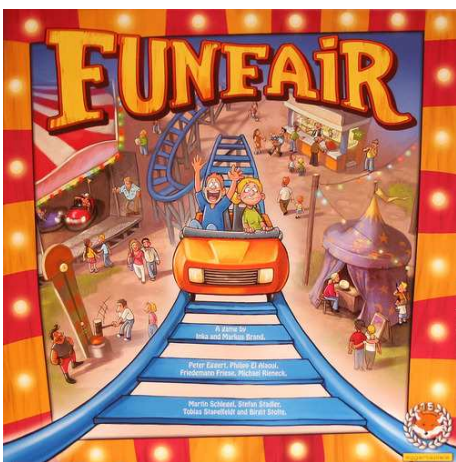
Grand Cru es un juego de estrategia económica para 2-5 entusiastas del vino.

Grand Cru represent las mejores localizaciones para cultivar y crear vino. Pero crear grandes vinos y gestionar un viñedo exitoso requiere mucho más que un buen lugar. Son necesarias paciencia, dedicación y una buena comprensión del mercado para hacerlo rentable.

Los jugadores, en el papel de ambiciosos vinateros, intentan dirigir nuevos viñedos situados en los mejores lugares disponibles. Como con muchos nuevos negocios, los comienzos son difíciles. Para el cultivo y la operación de sus nuevos negocios, los jugadores deben depender de préstamos del banco local. El dinero escasea y saber cómo invertir el dinero es clave. También se necesita observar atentamente la bodega y conseguir un equilibrio entre estrategias de corto y de largo plazo. La planificación a largo plazo y el sentido de la oportunidad son claves para el éxito.

La partida termina cuando un jugador sea capaz de liquidar sus préstamos. Solo entonces averiguarán los jugadores cual tiene el viñedo más rentable. ¡Salud!

Un juego de Ulrich Blum. Para 2-5 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 90 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Funfair. P.V.P.: 41,75 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EGGERT SPIELE

Disfruta de una tarde de emociones a acción trepidante! ¡Aventúrate en las empinadas bajadas montando en la montaña rusa, o resiste la compañía de horribles criaturas en el tren fantasma!

Este juego te invita a la Feria, tal vez la mayor jamás creada dentro de un juego de tablero :-)

16 amigos de Eggertspiele, todos ellos diseñadores de juegos célebres, te llevan al colorido mundo de una feria de atracciones con 8 atracciones. Algunos de estos juegos cortos deben superarlos para poder ganar el primer premio. Demuestra tu fuerza en el martillo. Reúne puntos en

las atracciones para cuando llegues a la tómbola y aumentes tus posibilidades de ganar el primer premio.

Esta colección de juegos cortos puede disfrutarse por hasta 6 jugadores y ofrece risas y diversión, convirtiendo a aburridos vecinos en amigos y tal vez en jugadores!

¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!



The Speicherstadt. P.V.P.: 25,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EGGERT SPIELE

¡Hamburgo, 1900!

Hamburgo en torno a 1900 – la puerta de Alemania al mundo. Dentro del puerto se extiende un complejo de almacenes: *Speicherstadt*. La red de canales y puentes alberga enormes almacenes para recibir especias, té y alfombras de todo el mundo.

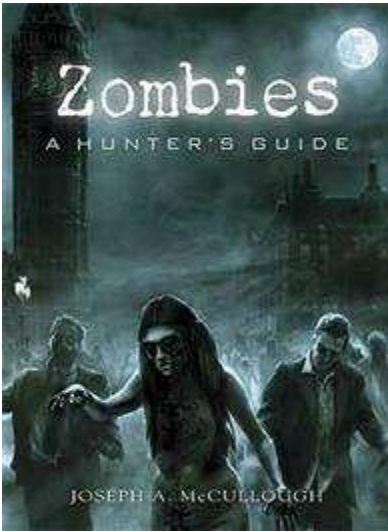
Como uno de los grandes mayoristas de Hamburgo, en la partida adquieres cargas para los almacenes. Intentando comprar barato, obviamente, ya que necesitas ganar dinero cuando los vendas. El que consiga los mejores negocios a lo largo del año y abastezca a sus clientes con las mercancías apropiadas ganará la partida. ¡Pero cuidado! Repentinamente incendios pueden causarte graves pérdidas. Mejor invierte pronto en medidas contra incendios.

Durante la partida te encantará el original mecanismo para comprar las cartas de acción que deseas. Un juego de Stefan Feld. Para 2-5 jugadores a partir de 8 años. **¡¡REGLAS EN**

CASTELLANO!!



NOVEDADES OSPREY PUBLISHING



Zombies: A Hunter's Guide. P.V.P.: 15,25 €

The dead have always stalked the dark corners of the earth. Since World War II, the number of zombie outbreaks has increased every year, while governments desperately try to cover up the facts. *Zombies: A Hunter's Guide* contains all of the information necessary to recognize and combat this growing threat. Beginning with an explanation of the historical origins of zombies, it follows their history straight through to the threat they pose to the world today. All varieties of zombie are catalogued and examined, giving their strengths and weakness, with a special emphasis on recognition and elimination. Finally, the book covers the tactics and equipment used in zombie fighting. Accompanied by numerous full-colour reconstructions to help with identification, this book is a must for anyone on the frontlines of the Zombie Wars.

Paperback; 80 pages.

FIELD OF GLORY RENAISSANCE FOGR2 Trade and Treachery Western Europe 1494–1610

NEW VANGUARD NVG172 US Fast Battleships 1938–91 The Iowa class NVG173 French Tanks of World War I

DUEL DU29 Hurricane I vs Bf 110 - 1940

AIRCRAFT OF THE ACES ACE96 Mustang Aces of the 357th Fighter Group

AVIATION ELITE UNITS AEU38 53° Stormo

