EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS – DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

Novedades, 24 de enero de 2011

The Great Fire of London 1666/El Gran Incendio de Londres. P.V.P.: 45,00 €
FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** PRIME GAMES

Septiembre de 1666. Un descuidado panadero de Pudding Lane se olvidó de apagar el fuego de su horno, que rápidamente se extendió creando un gran incendio que destruiría 13.000 casas y dejaría sin hogar a 70.000 de los 80.000 habitantes de Londres.

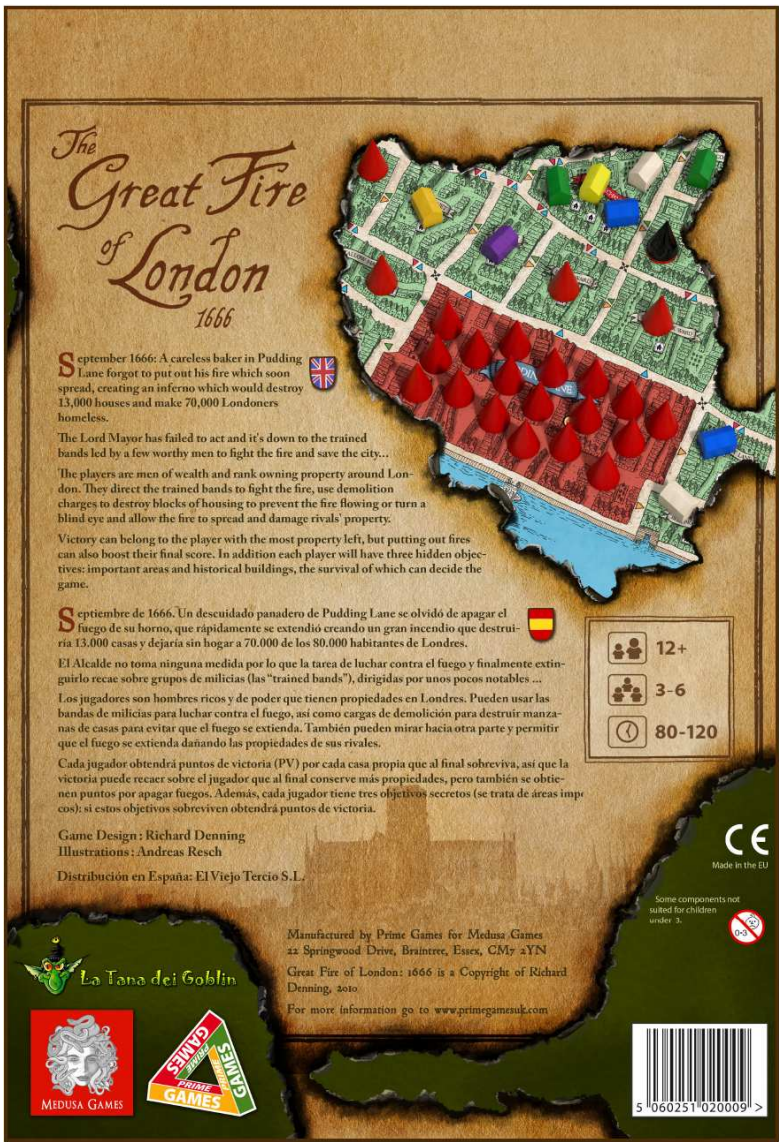
El Alcalde no toma ninguna medida por lo que la tarea de luchar contra el fuego y finalmente extinguirlo recae sobre grupos de milicias (las "trained bands"), dirigidas por unos pocos notables.

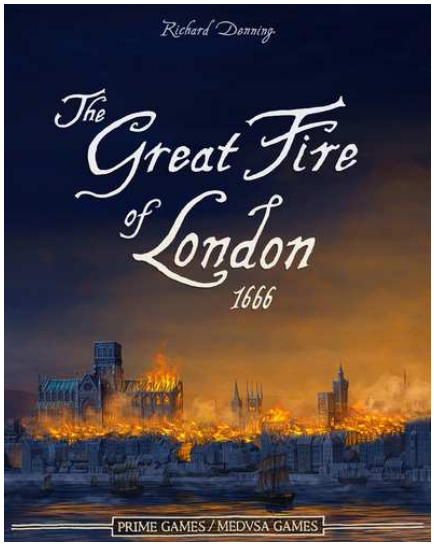
Los jugadores son hombres ricos y de poder que tienen propiedades en Londres. Pueden usar las bandas de milicias para luchar contra el fuego, así como cargas de demolición para destruir manzanas de casas para evitar que el fuego se extienda. También pueden mirar hacia otra parte y permitir que el fuego se extienda dañando las propiedades de sus rivales.

Cada jugador obtendrá puntos de victoria (PV) por cada casa propia que al final sobreviva, así que la victoria puede recaer sobre el jugador que al final conserve más propiedades, pero también se obtienen puntos por apagar fuegos. Además, cada jugador tiene tres objetivos secretos (se trata de áreas importantes y edificios históricos): si estos objetivos sobreviven obtendrá puntos de victoria.

Para 3-6 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 80-120 minutos.

¡¡JUEGO EN CASTELLANO!!





Hecho. P.V.P.: 13,50 €
FORMATO: JUEGO DE CARTAS. **EDITOR:** GLOWFLY GAMES

Hecho es un juego de cartas para toda la familia, rápido y divertido, en el que se compite para construir una ciudad hispánica. En la partida los contratistas se enfrentan en varios proyectos de construcción. Se usan materiales del almacén comunitario y hacen intercambios para conseguir completar los proyectos. El estilo de juego rápido y sin turnos estimula la agilidad mental, el intercambio de cartas, y mantiene a todos los jugadores atentos. Las cartas están en español, las reglas en español e inglés. Estupendo juego para ejercitar matemáticas básicas y estimular la interacción social. ***¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!***

Bargain Hunter/Cazagangas. P.V.P.: 15,25 €
FORMATO: JUEGO DE CARTAS. **EDITOR:** VALLEY GAMES

Excelente juego de Uwe Rosenberg (Agricola, Le Havre, At the Gates of Loyang) que ve la luz de nuevo, ahora de la mano de Valley Games.

"Lo que para uno es una basura para otro es un tesoro."

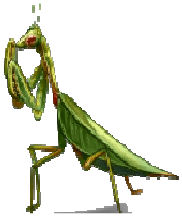
A todo el mundo le gusta conseguir gangas. Más aún, encanta conseguirlas por precios ridículos. Pero una verdadera ganga es cuando obtienes más que el valor que has pagado. Sin embargo, en la mayoría de las ocasiones las cosas que pensamos valiosas son pura basura. Deberás decidir qué objetos mantendrán su valor y no pasarán a valer nada. Pero recuerda, cuanto más popular sea una ganga mas difícil será encontrarla.

En Bargain Hunter los jugadores intentan conseguir objetos y obtener el mejor precio que puedan por los mismos. Todos los objetos desparejados no son necesariamente gangas y seguirán siendo basura a lo largo de la partida. Todas las gangas valen puntos positivos, mientras que las basuras restan puntos. Sin embargo, en cada ronda los jugadores tienen la oportunidad de convertir su basura potencial en gangas. Ganará el que acumule más gangas y menos basura.

Para 3-4 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 45 minutos. ***¡¡EDICIÓN MULTILINGÜE EN CASTELLANO!!***

Bugs/Bichos. P.V.P.: 11,75 €
FORMATO: JUEGO DE CARTAS. **EDITOR:** VALLEY GAMES

Unenjambre de bichos asola el vecindario y quieres ser el primer jugador en limpiar tu patio de los mismos (y jugar todas las cartas de tu mano). Cuando un jugador juegue todas sus cartas, las cartas restantes que haya en las manos de los demás jugadores se contabilizarán en contra de ellos. Obviamente, siempre hay insecticida para repelerlos y mosquiteras para mantenerlos fuera. Si no funcionan... ¡llama al Exterminador!



Al final de seis manos ganará el jugador que tenga menos puntos.

El autor, Keith Meyers, tiene un talento especial para crear juegos que son divertidos y a la vez "con miga". Este nuevo diseño goza además de un diseño gráfico muy llamativo y dinámicas rápidas.

Para 3-6 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 30 minutos. ***¡¡EDICIÓN MULTILINGÜE EN CASTELLANO!!***

El Viejo Tercio S.L.. Tel./Fax: 91 8060157. elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

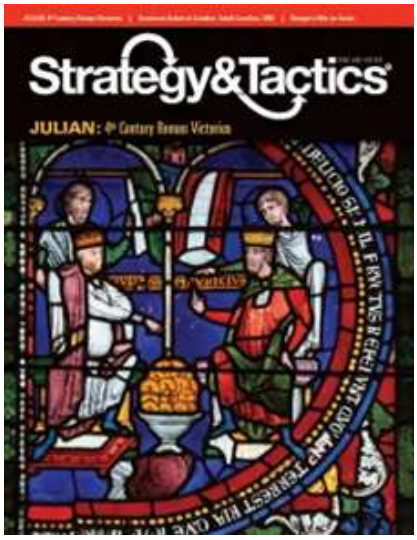
Two by Two/De dos en dos. P.V.P.: 36,00 €
FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** VALLEY GAMES

¡Las aguas del Diluvio anegan el mundo y los animales deben subir al arca!

Los jugadores deben mover sus embarcaciones en un terreno en constante deterioro y encontrar parejas coincidentes para rescatar a los animales que aún están en tierra. El objetivo es encontrar parejas de animales y subirlas al arca antes de que tus oponentes hagan crecer las aguas.

Para 2-4 jugadores a partir de 8 años. Duración de la partida: 45 minutos.

¡¡EDICIÓN MULTILINGÜE EN CASTELLANO!!



Strategy & Tactics 266: Julian. P.V.P.: 25,50 €
FORMATO: REVISTA CON JUEGO (WARGAME). **EDITOR:** DECISION GAMES

Julian, diseñado por Joseph Miranda, es un wargame de complejidad intermedia que simula la situación del Imperio Romano en el s. IV. Hay dos jugadores enfrentados: el romano y el bárbaro. El jugador romano representa al alto mando de un imperio centralizado; el jugador bárbaro representa las distintas fuerzas caóticas que conspiraban para destruir dicho imperio. El objetivo romano es consolidar su amenazado imperio y asegurar las regiones fronterizas para evitar una invasión bárbara adicional. El objetivo bárbaro es tomar tanto territorio del Imperio como sea posible. El sistema se basa en el presentado en *They Died With Their Boots On, Volumes 1 & 2.*

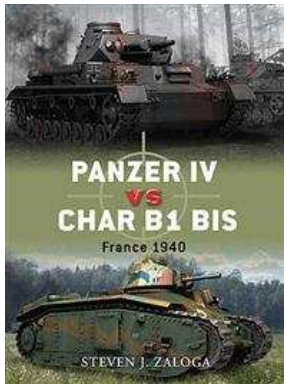
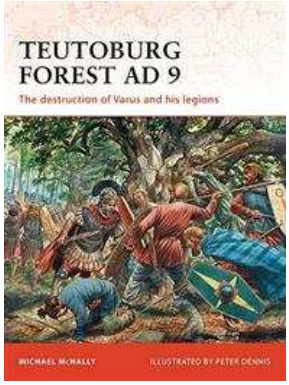
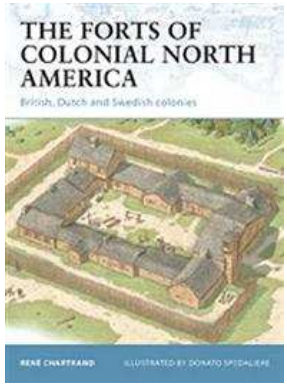
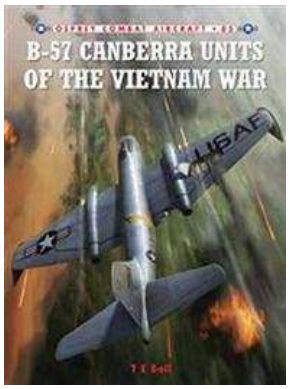
El bando bárbaro se divide en "fuerzas," cada una en representación de un pueblo o coalición de tribus independientes, como por ejemplo los godos. Los persas y los armenios, aunque en el juego son dirigiddos por el jugador bárbaro, se consideran fuerzas "civilizadas" (junto con todas las unidades romanas y rebeldes).

Cdaa turno representa un año. Cahe hexágo del mapa representa 100 millas (162 km) de lado a lado. Cada unidad representa de 10.000 a 30.000 tropas y seguidores del campamento, etc. Incluye reglas especiales para comprender aspectos como: usurpación, estratagemas, eventos aleatorios, refuerzos, persecucíon, impuestos, unidades Caesar y Augustus, movimiento naval, fortalezas y bases, niebla de guerra, los hunos, crisis políticas, tierras de origen tribales, milicia, ejércitos de campaña, trenes de suministros, combate de persecución, operaciones anfibias y más.

LIBROS OSPREY PUBLISHING

CAMPAIGNS
CAM228 Teutoburg Forest AD 9

DUEL
DUE33 Panzer IV vs Char B1 bis

FORTRESS
FOR101 The Forts of Colonial North America

COMBAT AIRCRAFT
COM85 B-57 Canberra Units of the Vietnam War