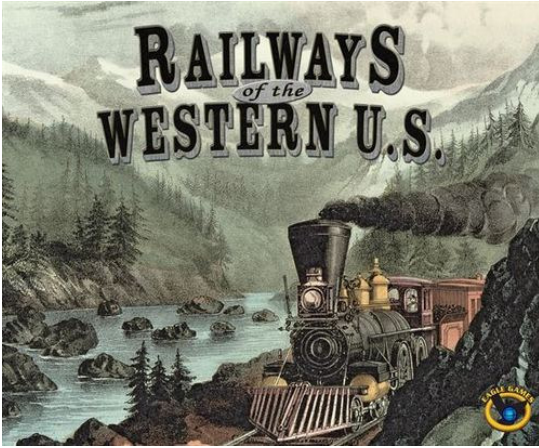


EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS - DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

Novedades, 10 de febrero de 2011



Railways of the Western U.S. P.V.P.: 32,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO (EXPANSIÓN) **EDITOR:** EAGLE GAMES

Emocionante nueva expansión para la popular serie de juegos de tablero *Railways of the World*. Estamos en 1863 y ha comenzado la construcción del primer sistema ferroviario transcontinental. Esta red de transporte mecanizado tardará años en completarse, pero dejará obsoletas a las antiguas caravanas de carromatos, y revolucionará la economía del Oeste.

La expansión *Western U.S.* presenta el depósito de combustible, que permite entregas más lejanas, y el rotor de ciudad, que crea ciudades cuya demanda varía según van recibiendo mercancías. Este mapa también está diseñado para encajar con el mapa del Este de EEUU.

Para 2-6 jugadores a partir de 13 años. Duración de la partida: 120 minutos. Esta expansión necesita del juego básico *Railways of the World*. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

También disponibles (todos con reglas en castellano):

Railways of the World. P.V.P.: 72,00 € **¡¡NUEVA TIRADA MEJORADA!!**

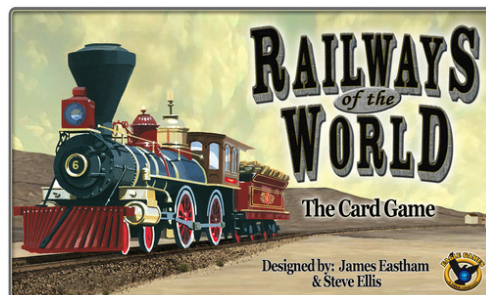
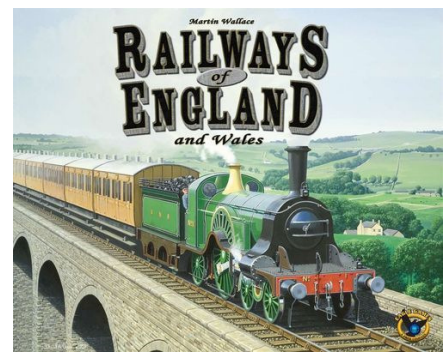
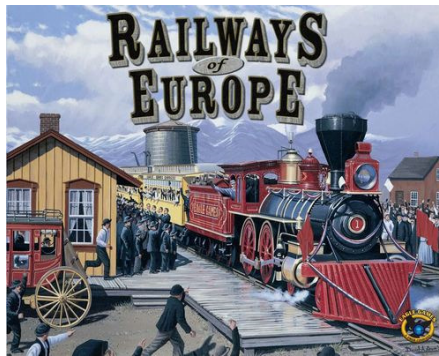
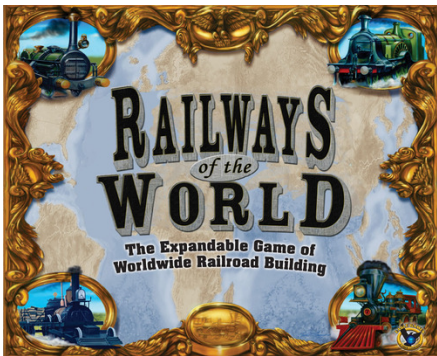
Esta nueva tirada se caracteriza sobre todo por una mejora en la calidad gráfica de prácticamente todos los componentes, además de la inclusión de cartas para la expansión Rails of Mexico que va incluida.

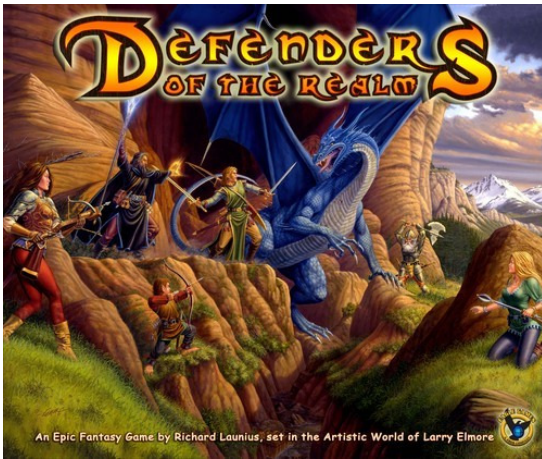


Rails of Europe. P.V.P.: 3,50 €

Railways of England & Wales. P.V.P.: 31,50 €

Railways of the World Card Game. P.V.P.: 34,00 €





Defenders of the Realm. P.V.P.: 76,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** EAGLE GAMES

“Nuestro Linage está en una hora aciaga! ¿Por qué doloroso motivo han surgido estas razas malditas? Orcos, Dragones, Demonios y los Muertos avanzan hacia Monarch City. ¡El Rey y el Territorio de Monarch City necesitan Héroes valientes!”

¿Responderás a la llamada del Rey?

En la antigua fortaleza de Monarch City, el Rey llama a las armas a los mejores héroes para defenderse contra la Oscuridad que cubre la tierra. Tú y tus aliados deberéis emprender un viaje para defender el territorio, reparar las tierras dañadas y defender a las cuatro facciones de criaturas malignas antes de que alguna entre en la Ciudad. ¡Y vienen desde todas las direcciones! ¡Orcos grandes en número! ¡Ferozes dragones! ¡No-Muertos que espantan el corazón! ¡Y Demonios! Todos asolando la tierra a su paso. Hay varios caminos posibles a la derrota, pero solo uno para la victoria, y solo el Héroe

más valiente será nombrado Campeón del Rey.

Defenders of the Realm es un juego de tablero de fantasía cooperativo en el que 1-4 jugadores asumen el papel de uno de los Campeones del Rey (a elegir entre Cleric, Dwarf, Eagle Rider, Paladin, Ranger, Rogue, Sorcerer y Wizard). Podrás usar estrategia, habilidades especiales, cooperación, jugar cartas y algo de suerte, en este único juego que ofrece una experiencia distinta en cada partida. ¡Pero cuidado! No hay nunca tiempo para descansar. Cada vez que un General Enemigo es derrotado, las restantes fuerzas oscuras se hacen aún más difíciles de derrotar y su marcha hacia Monarch City se acelera con cada victoria de los Héroes.

Componentes: reglas, tablero de 60x75 cm., 8 cartas de Héroes, 8 miniaturas de Héroes, 4 cartas de Generales, 4 miniaturas de Generales, 100 sirvientes (25 negros No-Muertos, 25 azules Dragones, 25 rojos Demonios, 25 verdes Orcos), tablero de War Status, mazo de 56 cartas Darkness Spreads, mazo de 96 cartas de Héroes, mazo de 24 cartas de Quest, 12 Cristales, 5 fichas de Magic Gate, 12 dados, 7 fichas de Status, 42 fichas de Life. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

Defenders of the Realm: Dragon

Expansion. P.V.P.: 54,00 €

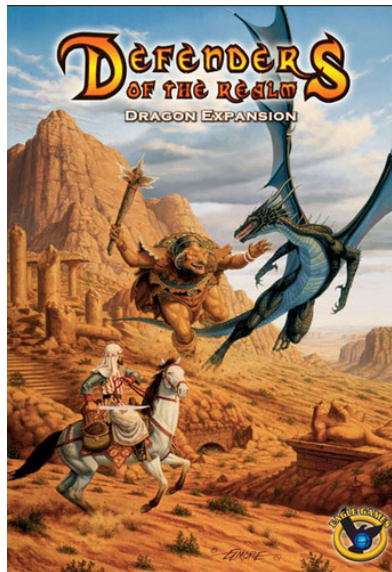
FORMATO: JUEGO DE TABLERO

(EXPANSIÓN) **EDITOR:** EAGLE GAMES

Esta primera expansión incluye lo necesario para reforzar, facilitar, expandir y personalizar tus partidas de Defenders of the Realm de varias formas. Los tres nuevos Generales Dragones (Onyx - negro, Hemlock - verde, Brimstone - rojo) pueden usarse con Sapphire, el Dragón azul original, en una lucha que pondrá a prueba duramente a los Heroes of the Realm. La nueva carta de general para Sapphire le da un punto de aguante adicional por cada otro Dragón que esté en juego.

También puedes mezclar los generales nuevos con los ya existentes. Los servidores de los nuevos generales tienen cada uno sus propias habilidades especiales. Los generales también tienen sus propias habilidades especiales. Uno de los nuevos dragones también puede usarse como Agente del Dark Lord. Pueden añadirse hasta 5 de las 10 cartas de Global Effects para ajustar la dureza de la campaña. Del mismo modo pueden añadirse cierto número de fichas de Royal Blessing.

Para partidas más estilo Campaña, puede usarse la variante King's Champion Scoring que permite a los jugadores llevar un registro de sus hazañas. Ejemplos de hazañas incluyen por ejemplo: capturar 3 servidores de una vez, matar dos de un golpe, intentar completar una misión, conseguir completar una misión, curar la tierra, extinguir un fuego, etc. El jugador que consiga más fama al final de la partida será nombrado Campeón del Rey. Los siguientes jugadores también reciben títulos y premios. Estos títulos y premios otorgan habilidades especiales que podrán ser usados por el mismo personaje la próxima vez que lo lleve el mismo jugador. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



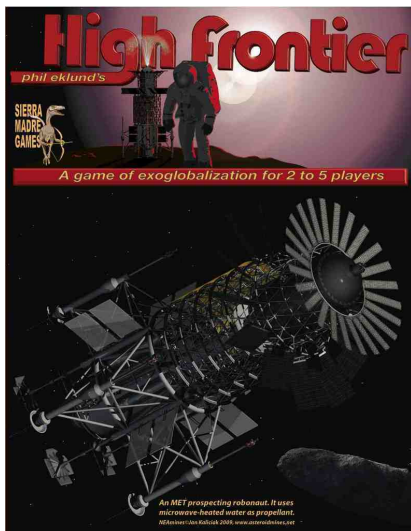
Defenders of the Realm Expansion: Barbarian.

P.V.P.: 4,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO (EXPANSIÓN) **EDITOR:** EAGLE GAMES

Miniexpansión con este nuevo personaje.





High Frontier. P.V.P.: 39,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** SIERRA MADRE GAMES

Estamos sin duda ante la más realista simulación lúdica de viajes espaciales jamás creada. Diseña tu propio cohete para explorar e industrializar nuestro sistema solar. Necesitarás encontrar agua que sirva de masa de reacción para tus cohetes. Entonces deberás fundar fábricas extraterrestres y confeccionar productos imposibles de crear en la tierra.

En el futuro cercano, las técnicas de nanofabricación permitirán construir increíbles materiales átomo a átomo. Pero solo pueden construirse en las condiciones de gravedad cero y de vacío que se dan en el espacio. Varias empresas privadas y gubernamentales compiten por establecer una fábrica de mecatronica en un asteroide con carbono. Para ello acumulan tanques de agua en depósitos de combustible en órbita que servirá de propelente para los cohetes. También necesitarán robonautas controlados a distancia para hacer el trabajo pesado. En las órbitas bajas, la clave del éxito es el agua. Primero el agua será transportada desde la tierra por un alto coste. Pero el agua puede sacarse posteriormente por un coste mucho menor de la Luna de Marte, o de otros objetos hidratados. La extracción de recursos en el lugar elegido se denomina In-Situ Resource Utilization (ISRU). Quien desarrolle la tecnología ISRU que pueda sacar agua del espacio en lugar de la Tierra tendrá una base estratégica para ganar dinero a través de la

exoglobalización.

Componentes: reglas e introducción científica, espectacular mapa montado delta-V del sistema solar, ayudas de juego, dados, tableros para los jugadores, 52 discos de agua, 30 discos de minas y puestos avanzados, 18 discos de minas agotadas, 30 cubos de madera para fábricas, colonias, transportes, 10 cohetes de plástico; 24 cartas de propulsores, robonautas y refinarias; 5 cartas de tripulaciones.

Para 2-5 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 2-3 horas. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

High Frontier Expansion. P.V.P.: 17,00 €

FORMATO: EXPANSIÓN PARA JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** SIERRA MADRE GAMES

Ampliación para High Frontier. Añade un quinto jugador (la ONU/UN), y añade una extensión para el mapa que incluye Júpiter, Saturno, el cinturón principal de cometas, y los asteroides Centauros y Troyanos. Las reglas expandidas incluyen lanzamiento de honda, cinturones de radiación, combate, fuegos solares y gobiernos y política espaciales. También incluye 48 nuevas cartas que representan reactores, generadores y radiadores. Los escenarios incluyen invasiones alienígenas, el juego solitario y los dos juegos cortos. En inglés.



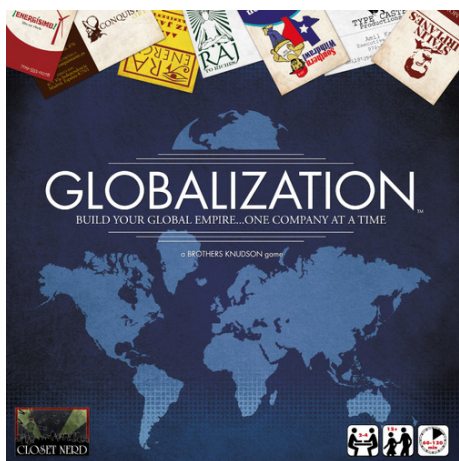
Master Builder. P.V.P.: 49,50 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** VALLEY GAMES

En **Master Builder** los jugadores son constructores de una pequeña ciudad (representada por edificios de cartón en 3 dimensiones). Intentan primero conseguir contratos de construcción y luego llevar a cabo las obras.

Los contratos se ganan mediante subasta. Para la construcción de edificios necesitamos trabajadores. Cada trabajador tiene su propia especialidad, y necesitarás varios trabajadores distintos para poder completar un edificio. En un primer momento los jugadores contratan a estos jugadores para completar los edificios. Cualquier trabajador puede abandonar las obras, a veces por ser contratado por otro jugador.

Para 2-4 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 60 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Globalization. P.V.P.: 36,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** SANDSTORM/CLOSET NERD GAMES

Globalization lleva el emocionante mundo de los grandes negocios a tu mesa de juego. Eres el jefe de una corporación multinacional con un objetivo en mente: hacer dinero. Supera las pujas de tus competidores para hacerte con los negocios en seis industrias distintas y haz crecer tu emporio. Simplifica los costes de operación, construye fábricas adicionales, demanda a tus competidores saca a la venta a una de tus empresas subsidiarias para obtener grandes beneficios. La estrategia que adoptes para tu empresa afectará a las empresas que compres y en cómo expandir tu empresa a nivel mundial. La sinergia derivada de las combinaciones de empresas correctas aumenta tus ingresos netos. El primero en ganar un millón de millones gana!

En la era del Imperialismo Corporativo, solo los fuertes sobreviven.

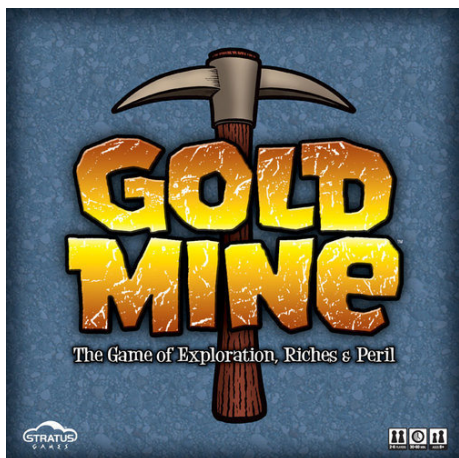
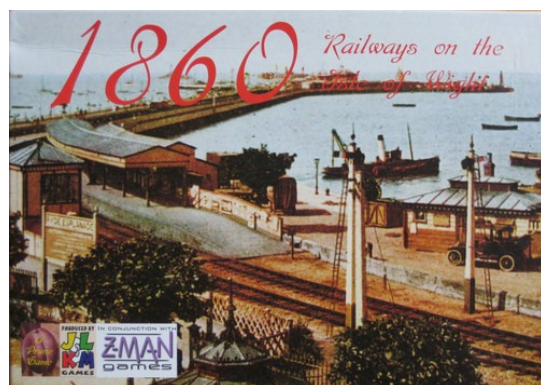
¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!

1860 Rails of the Isle of Wight. P.V.P.: 45,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** PRIME GAMES

Este juego de la serie 18xx de juegos de economía ferroviaria, nos lleva al desarrollo de los ferrocarriles en la británica isla de Wight. Está basado en los conceptos originales de Francis Tresham.

El juego es notorio por el pequeño tamaño del tablero si lo comparamos con muchos otros juegos 18xx y por el innovador sistema que usa al final de las partidas: comienza la nacionalización progresiva de los ferrocarriles en el Reino Unido, y las compañías más débiles serán las primeras en ser eliminadas. En inglés.



Gold Mine. P.V.P.: 29,95 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO **EDITOR:** STRATUSGAMES

¡Hazte rico con este emocionante juego de minas!

Gold Mine es un juego original basado en la colocación de losetas en el que los jugadores van construyendo un laberinto de túneles y controlan a mineros que recorren la mina recolectando pepitas de oro. Los jugadores corren para ser el primero en conseguir suficiente oro para salir de la mina y reclamar la victoria. Parece fácil, pero los ambiciosos mineros tienen varios trucos en la manga para obtener ventajas sobre sus adversarios —como meterse por pasajes secretos, luchar por el oro, y aterrorizar a otros mineros con murciélagos.

Gracias al tablero cambiante en cada partida, a un gran equilibrio entre suerte y estrategia, y a la posibilidad de ir introduciendo reglas opcionales, este juego tiene un potencial lúdico inagotable.

Gold Mine es básicamente un juego sencillo de aprender y jugar, para todas las edades. Sin embargo, gracias a la posibilidad de combinar como se desee reglas opcionales, el nivel de estrategia y complejidad puede verse aumentado de forma dramática para los jugadores más experimentados. La amplia variedad de variaciones posibles lo hacen ideal para familias como para grupos de jugadores experimentados.

Duración de la partida: 30-60 minutos. Para 2-6 jugadores.

¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!

