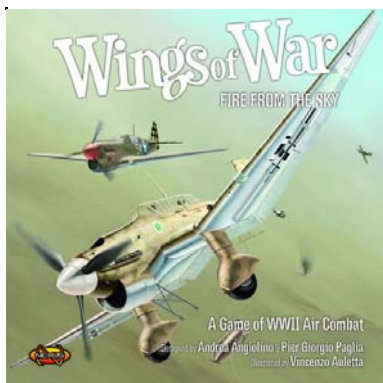


EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS - DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

Novedades, 22 de julio de 2009



Wings of War: Fire from the Sky. P.V.P.: 24,95 €

La Segunda Guerra Mundial. Ejércitos y flotas barren los continentes y los mares en todos los frentes. Pero una nueva arma puede golpear ahora desde el cielo: letales bombarderos, que descienden en picado contra vehículos, tropas y barcos con un repentino silbido que rasga el aire, llevándoles la destrucción.

Fire from the Sky es el segundo set de Wings of War basado en la Segunda Guerra Mundial, e introduce nuevas reglas y aviones en este sistema de juego.

Pilota un Stuka, un Dauntless o un Val en un bombardeo en picado, o intenta detenerlos con tus cazas. También se pueden jugar duelos de cazas puros, al mando de uno de los Warhawk, Hien, Yak 1, Airacobra y Falco II incluidos en este set.

¡Haz volar hasta 6 aviones con este set!

Cada set de Wings of War es un juego completo que puede combinarse con otros sets del mismo periodo (como la caja de Dawn of War y los Squadron Packs) para formar escenarios

más grandes. Wings of War está basado en documentación histórica precisa para ofrecerte una experiencia de juego rápida y emocionante. Contenidos: 140 cartas, 6 tableros de avión, contadores, 2 reglas y 1 librito de reglas. **¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**

Wings of War 2ª G.M. Packs de aviones - Serie I.

¡Después del éxito internacional de las series de miniaturas de la Primera Guerra Mundial, esta nueva línea añade una nueva dimensión a los duelos aéreos de los jugadores de Wings of War!

Aviones de escala 1/200 de gran calidad, ya montados y pintados, estarán disponibles como un set de juego completo o como packs de aviones individuales, siguiendo el exitoso concepto de las miniaturas de Primera Guerra Mundial.

La primera serie de miniaturas de Segunda Guerra Mundial incluye famosos aviones como Supermarine Spitfire, Messerschmitt Bf 109e, Mitsubishi A6M2 "Zero" y Grummann F4 y futuras series continuarán cubriendo tanto el teatro de operaciones europeo como el pacífico.

¡Colecciona los 12 aviones de la primera serie de miniaturas de Wings of War 2ª Guerra Mundial!

Cada Pack de Avión de Wings of War Miniatures Segunda Guerra Mundial contiene una miniatura completa, pintada y ensamblada, para que la uses con tu edición normal de Wings of War o con Wings of War Miniatures. En cada pack encontrarás todo lo necesario para jugar con la miniatura, incluyendo una base de juego con un soporte para variar la altitud y el mazo especial de cartas de las maniobras del avión.

La primera serie de miniaturas de Segunda Guerra Mundial incluye:

- WOW128A Supermarine Spitfire Mk.I (Le Mesurier)
- WOW128B Supermarine Spitfire Mk.II (Vybral)
- WOW128C Supermarine Spitfire Mk.II (Falkowski)
- WOW129A Messerschmitt Bf 109 E-3 (Mölders)
- WOW129B Messerschmitt Bf 109 E-3 (Balthasar)
- WOW129C Messerschmitt BF109 E-4 (Galland)
- WOW130A Grummann F4 F-3 Wildcat (Galer)
- WOW130B Grummann F4 F-3 Martlet (Black)
- WOW130C Grummann F4 F-4 Wildcat (Mc Worther)
- WOW131A Mitsubishi A6M2 Reisen "Zero" (Kaneko)
- WOW131B Mitsubishi A6M2 Reisen "Zero" (Sakai)
- WOW131C Mitsubishi A6M2 Reisen "Zero" (Shindo)

Capítulo 3: La Torre de la Mano (6) Serie II Juego de Tronos.

“La Mano del Rey era el segundo hombre más poderoso de los Siete Reinos. Hablaba con la voz del rey, tenía el mando de los ejércitos del rey y redactaba las leyes del rey. Robert estaba poniendo en sus manos una responsabilidad del tamaño del mismísimo reino. Era la última cosa que Ned deseaba en el mundo.”

La Torre de la Mano es el tercer lanzamiento mensual de 40 cartas fijas de la serie Desembarco del Rey para el Juego de Cartas de Juego de tronos, basado en la famosa saga de novelas de George R.R. Martin, Canción de hielo y fuego. Contiene 20 cartas nunca antes vistas, diseñadas para aumentar los mazos ya existentes y facilitar su personalización, añadiendo variedad al Juego de tronos. **¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**





Los Reyes del Mar. Juego de Tronos. P.V.P.: 29,95 €

La Casa Greyjoy no sólo tiene como objetivo la independencia de las Islas del Hierro, sino que se afana en llevar la furia del mar hasta las mismísimas orillas de Poniente. Para mostrarle a sus nobles de sangre verde el poder de la sal y el hierro. Para que las velas del Gran Kraken vuelvan a llenar de terror sus corazones.

Con Los Reyes del Mar, la Casa Greyjoy deja finalmente su impronta en el juego de cartas de Juego de tronos. Esta expansión de 60 cartas te proporciona todo lo necesario para hacer de los mazos de Casa Greyjoy una temible máquina de destrucción. Hazte con Euron Ojo de Cuervo, Aeron Pelomojado, o Asha, Theon y Balon Greyjoy, entre otros personajes de la saga de Canción de hielo y fuego de George R.R. Martin, y aprovecha las nuevas oportunidades de estrategia, táctica y construcción de mazos que te ofrecen.

Esta caja también incluye una carta de resina de la Casa Greyjoy, que muestra su escudo de armas de forma detallada, así como la "Asamblea de Sucesión", una variante de juego en la

que los jugadores compiten por el apoyo de los líderes de las Islas del Hierro. **¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**

Operación Novgorod (ampliación para Tannhäuser). P.V.P.: 39,95 €

¡Leales súbditos del Matriarcado! ¡La Zarina ha proclamado que nuestra victoria será total!

Con los dioses a nuestro lado, ¿quién osaría desafiarlos?

– Gran Jerarca Katerina Hyorovitch, Liturgia de Año Nuevo, catedral de San Petersburgo, 1 de septiembre de 1950

La interminable guerra ha proseguido un año más.

Un gigante ha despertado de su letargo, sacudiendo los campos de batalla de todo el mundo. El Matriarcado soviético, embriagado de fanatismo, ha logrado alojar a sus santos y sus dioses arcaicos en armazones tecnológicos. Zor'ka, la primera de estas fusiones de divinidades y máquinas, avanza gloriosa e imparable por el campo de batalla, purificando a los enemigos de Su Santidad la Zarina.

Prepárate para el advenimiento de la Matriarca.

El primer magistrado Nikola Tesla y el Ángel Negro Grigori Iefimovitch actúan en su nombre. ¡Tanto el Reich como la Unión aprenderán a temer su poder!

Resumen:

Una nueva facción ha surgido para desafiar el equilibrio de poder en la Gran Guerra. Las fuerzas del Matriarcado soviético, dotadas de una avanzada tecnología y antiguos conocimientos teológicos, han emergido de su aislamiento para purificar el mundo. Gracias a las tecnologías de Nikola Tesla, antiguo alumno del presidente Edison, han ideado la forma de encarnar las antiguas divinidades eslavas en formas de vida mecánicas. El poder que han logrado enjaezar amenaza con desestabilizar el equilibrio de la guerra para siempre.

La expansión Operación Novgorod presenta una nueva facción, más Héroes, secuaces robóticos y un nuevo tipo de personaje. Con todo ello descubrirás una forma completamente distinta de jugar a Tannhäuser.

Características:

Domina las poderosas Liturgias de la comisaria sagrada Irina Kravchenko, la Sirena de Samarkanda.

¡Asume el papel de Zor'ka, el avatar tecnológico de un dios de la antigüedad, el primero de los personajes de tipo Leyenda de Tannhäuser!

Personaliza y combina los poderes de los servidores de Zor'ka, los Vaivodas robóticos. La destreza tecnológica de Irishka Voronin puede reparar estos robots, ¡e incluso devolver la chispa de la vida a los Vaivodas destruidos!

¡Descubre un nuevo tablero de juego, el Priorato Tesla, donde las tres facciones de Tannhäuser combatirán por la supremacía!

Contenido: tablero de juego, manual de reglas a todo color, 5 hojas de personaje, 7 miniaturas de plástico prepintadas, 128 fichas de juego. Para 2-10 jugadores a partir de 11 años. Duración de la partida: 1-2 horas. **¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**



Ramirez. P.V.P.: 11,95 €

S. R. Delastillas es el experto e instructor jefe de neutralización de material explosivo de la 42ª Fuerza Especial de Marines. También es el principal especialista de la Unión en armamento experimental y antipersonal.

"¿Delastillas? Ese tío está majara. Lleva encima suficiente potencia de fuego para librar la guerra él solo." - Soldado A. López, en algún lugar del Atlántico.

Esta caja contiene:

Miniatura prepintada de Ramírez.

Miniatura prepintada de Hound DOG.

Hoja de personaje.

18 fichas de juego.

También incluye un manual de reglas de 8 páginas con:

1 escenario personalizado.

Retos personales para Ramírez.

Gorgei. P.V.P.: 11,95 €

Gorgei es el líder de la División Fantasma, una brigada autónoma de comandos de élite. Suele vender sus servicios como mercenario para enfrentar a sus enemigos entre sí...

"Polvo eras, y gracias a mí en polvo te convertirás..." - Gorgei Volkov

Esta caja contiene:

Miniatura repintada de Gorgei Volkov.

Hoja de personaje.

18 fichas de juego.

También incluye un manual de reglas de 8 páginas con:

1 escenario personalizado.

Retos personales para Gorgei Volkov.



Yula. P.V.P.: 11,95 €

Como investigadora de la División Blutsturm, Yula Korlitz ha sido entrenada para una gran diversidad de misiones: espionaje, operaciones encubiertas y asesinato.

"En contra de lo que se suele decir, Yula tiene una mano de seda en un guante de hierro."

Esta caja contiene:

Miniatura repintada de Yula.

Hoja de personaje.

18 fichas de juego.

También incluye un manual de reglas de 8 páginas con:

1 escenario personalizado.

Retos personales para Yula.

Wolf. P.V.P.: 11,95 €

Wolfgang Otto Ludwig Friedrich, alias "Wolf", es uno de los mercenarios más buscados de todo el planeta. Al no ser leal a ninguna bandera, podría combatir hoy por ti y mañana por tu enemigo.

"He conocido a la muerte, y ahora me tiene miedo." - Wolf en Jakarta, 1943.

Esta caja contiene:

Miniatura repintada de Wolf.

Hoja de personaje.

18 fichas de juego.

También incluye un manual de reglas de 8 páginas con:

1 escenario personalizado.

Retos personales para Wolf.

