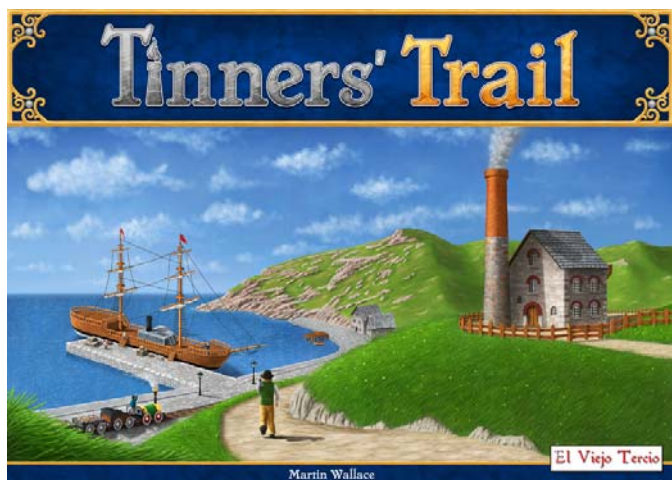


EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS - DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

Novedades, 13 de noviembre de 2009



Tinner's Trail. P.V.P.: 29,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EL VIEJO TERCIO

Tinner's Trail está ambientado en Cornwall en el s. XIX y se centra en la minería de estaño y cobre que floreció por entonces.

Asumes el papel de un empresario minero, cuyo objetivo es crear minas en las áreas más ricas en mineral. Tu mayor problema es el agua que debe extraerse de las minas para poder trabajar. Cuanto más profundo excaves, más agua deberás desaguar. Por suerte, por aquel entonces se estaban desarrollando las bombas de achique de vapor, así como los buques y trenes de vapor necesarios para transportar el carbón que necesitaban para funcionar. También puedes excavar túneles de

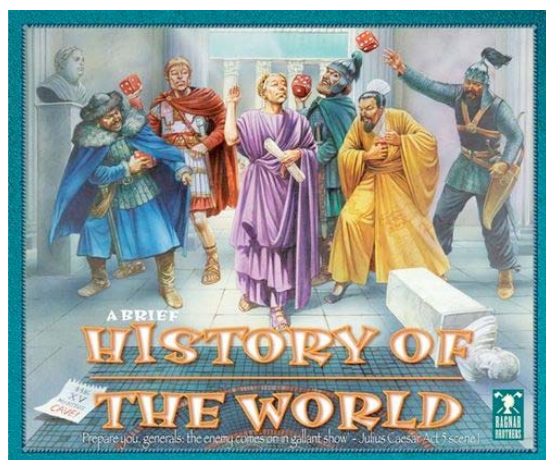
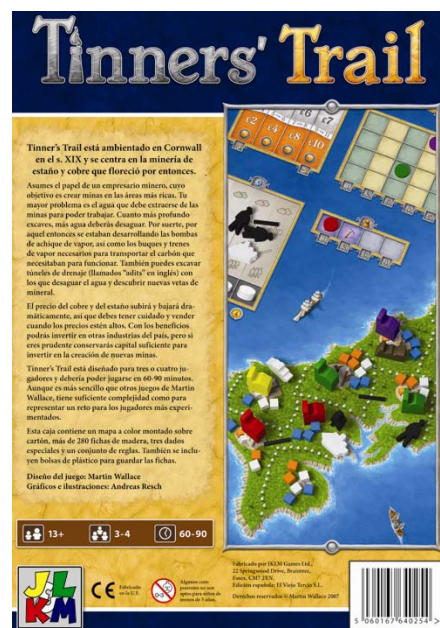
drenaje (llamados "adits" en inglés) con los que desaguar el agua y descubrir nuevas vetas de mineral.

El precio del cobre y del estaño subirá y bajará dramáticamente durante la partida, así que debes tener cuidado y vender cuando los precios estén altos. Con los beneficios podrás invertir en otras industrias del país, pero si eres prudente conservarás capital suficiente para invertir en la creación de nuevas minas.

Tinner's Trail está diseñado para tres o cuatro jugadores y puede jugarse en 60-90 minutos. Aunque es más sencillo que otros juegos de Martin Wallace, tiene suficiente complejidad como para representar un reto para los jugadores más experimentados.

Esta caja contiene un tablero a color, más de 280 fichas de madera, tres dados especiales y un conjunto de reglas. También se incluyen bolsas de plástico para guardar las fichas.

Diseño del juego: Martin Wallace. Gráficos e ilustraciones: Andreas Resch. **¡¡EDICIÓN EN ESPAÑOL!!**



Brief History of the World. P.V.P.: 44,00 €

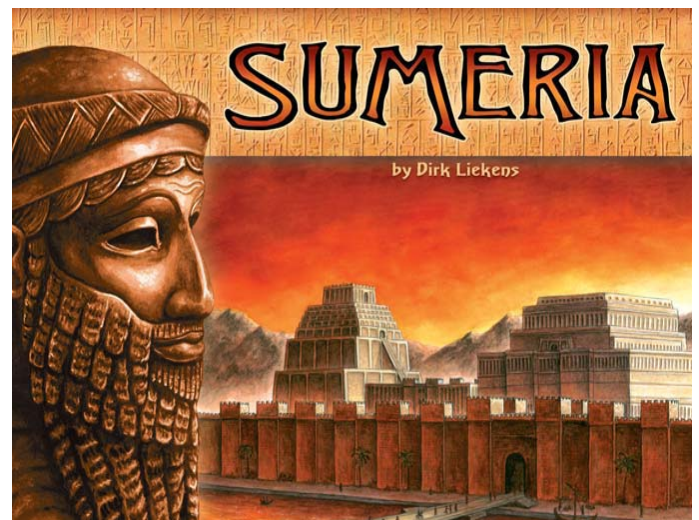
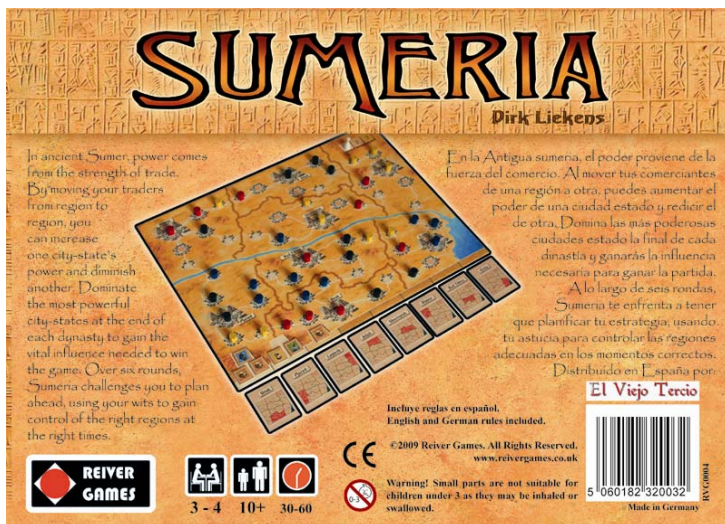
FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** RAGNAR BROTHERS

Brief History Of The World/Breve historia del mundo es justamente eso: un rápido paseo por la historia de la Humanidad en el breve espacio de unas horas. El juego presenta cincuenta de los imperios más poderosos que han existido, desde el alba de la Civilización hasta el s. XX: Egipto, Persia, Grecia, el Imperio Romano, los hunos, los mongoles, los árabes y los turcos otomanos, las dinastías de China y los reinos de la India, los incas, los aztecas, Portugal, España, Francia, Gran Bretaña y Alemania.

¿Te animas a ponerte en el papel de Alejandro o César, Genghis Khan o Napoleón? ¿Serás capaz de hacer entrar tu nombre en los anales de la historia y llevar a tus imperios a la victoria?

Componentes: tablero gigante, 180 fichas de plástico, 130 fichas de cartón, 42 cartas de imperios, 54 cartas de eventos, 6 mapas de época, 1 tabla de épocas, 1 tablero de organización, 6 dados.

Para 3-6 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 180 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Sumeria. P.V.P.: 28,00 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** REIVER GAMES-ELVIEJO TERCIO

Los jugadores luchan por controlar las importantes ciudades estado de la antigua Sumeria. Cada turno los jugadores usan su influencia para manipular la importancia de una de las ciudades-estado. Cada vez que una ciudad gane poder, otra lo pierde a su vez. El objetivo es controlar las ciudades más importantes durante las rondas de puntuación al final de cada dinastía. Los jugadores tienen que planificar sus movimientos cuidadosamente, ya que una ciudad estado puede perder importancia rápidamente.

Sumeria incluye los siguientes componente:

- Un tablero de juego que ilustra ocho ciudades estado
- 2 peones grandes- un marcador del jugador inicial y un marcador del turno
- 8 losetas de ciudades
- 56 fichas de mercader – catorce de cada uno de los 4 colores
- 36 fichas de puntos – nueve de cada uno de cuatro tipos distinto
- Una bolsa de tela

Sumeria es un juego de estrategia para 3-4 jugadores a partir de 10 años. Duración de la partida: 30-60 minutos. **¡EDICIÓN ADAPTADA AL ESPAÑOL!!**

También de Reiver Games:

It's Alive! P.V.P.: 19,95 €

Carpe Astra. P.V.P.: 28,00 €



Family Business 2009 Edition. P.V.P.: 12,75 €

¡Experimenta la emoción y el caos de la era de los Gangsters! Sé el jefe en este juego de cartas rápido por la supervivencia en las calles.

Family Business enfrenta a unas bandas con otras, en una lucha por ser la última familia en liza!

De uno en uno los miembros de tu banda se colocan en la lista de impactos. ¿Tienes la influencia necesaria para salvarlos? Usarán "Take it on the Lam", buscarán "Police Protection", o tal vez se las apañarán con un "Double Contract"?

En Family Business, el objetivo es la supervivencia! ¿Qué hay en las cartas para tu banda?

Premiado por la Games Magazine.

Para 2-6 jugadores a partir de 6 años. Duración de la partida: 45 minutos.

¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!

NOVEDADES OSPREY PUBLISHING

CAMPAIGN

CAM214 The Coral Sea 1942

CAM216 The Six Day War 1967: Jordan and Syria

FORTRESS

FOR89 The Atlantic Wall (2)

FOR90 Greek Fortifications of Asia Minor 500–130 BC

COMBAT AIRCRAFT

COM81 Israeli A-4 Skyhawk Units in Combat

NEW VANGUARD

NVG161 Ships of the American Revolutionary Navy

DUEL

DUE21 Centurion vs T-55 - Yom Kippur War 1973

DUE23 USN F-4 Phantom II vs VPAF MiG-17/19 - Vietnam 1965–73

DUE24 Fw 190 Sturmböcke vs B-17 Flying Fortress

ESSENTIAL HISTORIES

ESS40 The Anglo-Afghan Wars 1839-1919

AIRCRAFT OF THE ACES

ACE90 Fiat CR.42 Aces of World War 2

MEN-AT-ARMS

MAA443 The Army of Herod the Great

MAA451 Imperial Roman Naval Forces 31 BC–AD 500

MAA453 Mounted Grenadiers of the Imperial Guard

ELITE

ELI177 German Special Forces of World War II

RAID

RAI5 The Great Locomotive Chase

RAI6 The Samurai Capture a King – Okinawa 1609

FIELD OF GLORY

FOG12 Blood and Gold – The Americas at War

