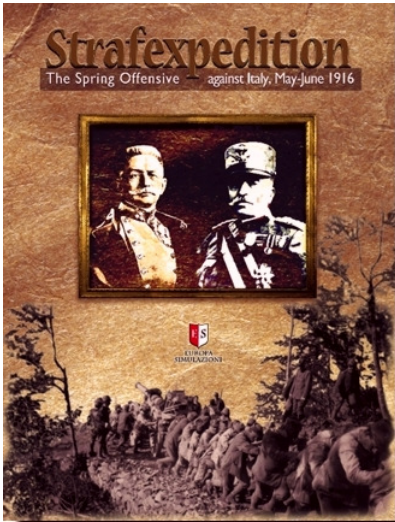


# EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS - DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 [elviejotercio@gmail.com](mailto:elviejotercio@gmail.com) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

**Novedades juegos y libros, 8 de septiembre de 2011**



**Strafexpedition 1916.** P.V.P.: 49,50 €

**FORMATO:** JUEGO DE ESTRATEGIA (WARGAME). **EDITOR:** COMPASS GAMES  
Tras la excelente impresión que nos dejaron *All is Lost Save Honour* y *Guelphs & Gibellines*, Europa Simulazioni lanza ahora *Strafexpedition 1916*. Este juego nos lleva a la ofensiva austro-húngara contra Italia en mayo-junio de 1916. En la primavera de 1916 el Imperio Austro-Húngaro pudo tomarse un respiro tras las batallas de los frentes serbio y ruso. Acumuló los recursos necesarios para lanzarse contra su enemigo tradicional: Italia. El jefe del Estado Mayor, Conrad von Hötzendorf, diseñó un plan para llegar a la llanura del Véneto desde el Südtirol, aislando al ejército italiano desplegado a lo largo del río Isonzo y en Carnia. El plan casi se cumplió...

La ofensiva se libró en terreno muy difícil: montañas, precipicios, estrechos valles, con lluvias y nieve frecuentes. El ataque inicial fue un éxito, pero al final los italianos consiguieron detener el avance en la última línea con sus reservas.

Estamos ante una simulación con unidades de nivel batallón y que presenta un nuevo sistema basado en impulsos. Dicho sistema permite un notable grado de interacción entre los dos jugadores. Las maniobras se hacen a nivel de brigada, y en ocasiones dependen de la iniciativa de los mandos sobre el terreno.

Mantener unidades y brigadas en reserva, y saber usarlas correctamente, puede marcar la diferencia entre la derrota y la victoria. Se concede gran importancia a la moral de las tropas y a su agotamiento, el cual afecta a su eficiencia en combate y puede llevarlas incluso a la rendición.

El esfuerzo logístico se simula de forma sencilla mediante el empleo de Puntos Logísticos que son el verdadero "combustible" de toda actividad: ataques, bombardeos artilleros, construcción de trincheras...

Contempla detalles como asaltos a la bayoneta, fuego de ametralladoras, trincheras y fuertes, terribles bombardeos de artillería, rápidos contraataques, nieve en las montañas, combates a más de 2.000 metros de altura, cortados que limitan los valles y limitan la maniobra de las unidades, cañones pesados austro-húngaros (como *Gudrun*, *Barbara* y *Lang Georg*, o morteros de 42 y 30,5 cm), tropas de montaña (Kaiserjäger y Alpini), tropas especiales como Landeschützen y Bersaglieri...

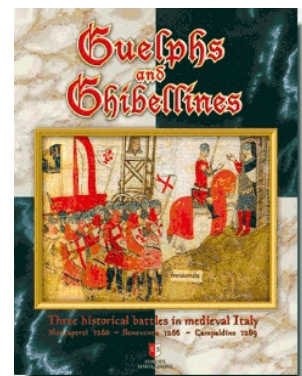
Incluye 840 fichas, mapa de 2 láminas de 55x85, ayudas de juego y dados. Cuatro escenarios pequeños y uno de campaña.

**¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



También disponible:

**Guelphs & Gibellines. ¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**





**Catan Navegantes 5&6 Navegantes.** P.V.P.: 20,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** DEVIR

Una de las expansiones más populares de Catan al fin se puede jugar a 5-6 jugadores. ¡Zarpa por los Mares de Catan!

Es necesario Catan - Navegantes para jugar.

Jugadores: 2 a 6

Edad: 10 años o más

Duración: 75 minutos

**¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**

**Catan – Mercaderes y Bárbaros 5-6.** P.V.P.: 20,00 €

Con Mercaderes y Bárbaros 5-6 todas las ampliaciones del juego básico de Catan tienen también su propia ampliación para 5 y 6 jugadores con lo que ya es posible jugar cualquier combinación de Catan de 2 a 6 jugadores que se os ocurra, para pasar una tarde catanera con múltiples variantes y configuraciones. Que es justo de lo que va especialmente Mercaderes y Barbaros, ¡así que no puedes quedarte sin ella!

Es necesario Catan - Mercaderes y Bárbaros para jugar.

Jugadores: 2 a 6

Edad: 10 años o más

Duración: 75 minutos

**¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**



**Catan – Ciudades y Caballeros 5-6.** P.V.P.: 20,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** DEVIR

Ciudades y Caballeros es sin duda la ampliación que aporta detalles más complejos a Catan, siendo la evolución natural una vez has jugado unas cuantas partidas de Catan.

Con la ampliación de 5-6 jugadores podrás disfrutar de toda una tarde de Catan con una gran cantidad de amigos alrededor de la mesa de juego. ¡No puedes dejar de probarlo!

Es necesario Catan - Ciudades y Caballeros para jugar.

Jugadores: 2 a 4

Edad: 10 años o más

Duración: 90 minutos

**¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**



## NOVEDADES OSPREY PUBLISHING

COMMANDER  
**CO18 Eisenhower**  
**CO19 Lawrence of Arabia**

MEN-AT-ARMS  
**MAA470 Roman Centurions 753–31 BC**

RAID  
**RAI23 The Revenge of the 47 Ronin – Edo 1703**

WARRIOR  
**WAR157 French Foreign Légionnaire 1890–1914**

CAMPAIGN  
**CAM237 The Fourth Crusade 1202–04**

ESSENTIAL HISTORIES  
**ESS73 The Northern Ireland Troubles - Operation Banner 1969–2007**

DUEL  
**DUE37 King Tiger vs IS-2**  
**DUE38 P-40 Warhawk vs Bf 109 - MTO 1942–44**

NEW VANGUARD  
**NVG182 Italian Battleships of World War II**

COMBAT AIRCRAFT  
**COM89 F-100 Super Sabre Units of the Vietnam War**

