

EL VIEJO TERCIO

JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS

TEL./FAX 91 8060157 elviejotercio@gmail.com www.elviejotercio.com

PRÓXIMA NOVEDAD

Imperios del Mediterráneo. P.V.P.: 49,00 € **FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** BELLICA 3G

Imperios del Mediterráneo es un juego de estrategia para 2 a 8 jugadores que nos lleva a las continuas y encarnizadas luchas por la hegemonía en las orillas del Mediterráneo durante la Antigüedad, antes de que el Imperio Romano lo convirtiera en un lago romano -Mare Nostrum.

Cada jugador asume el control de un Imperio de la Antigüedad y debe intentar alcanzar una posición dominante.

Se trata de un juego de estrategia y conquista para jugadores a partir de 12 años. La clave del sistema de juego es la interacción entre los jugadores. Cada jugador emplea una amplia mano de cartas que varía en cada turno dependiendo de sus éxitos y de eventos. Las cartas son los recursos de cada jugador (tropas, líderes, flotas, diplomacia...) y se juegan en rondas para implementar sus eventos o para enviar expediciones militares con las que expandir tu imperio.

El juego tiene una duración de 3 turnos y cada uno de ellos es impredecible. Cada Imperio tiene su propio mazo individual de 35 cartas que refleja sus características y estilo de juego propio.

Para 2-8 jugadores (Grecia, Macedonia, Persia, Egipto, Cartago, Roma, Hispania y Galia) a partir de 12 años. Duración de la partida: 120 minutos.

Componentes:

- Tablero montado a todo color: mapa de la Antigüedad que ilustra el Mediterráneo dividido en regiones históricas, las cuales se usan o no dependiendo del escenario. En el tablero se representan las ciudades y puertos más importantes, conectadas por carreteras o estrechos.
- 280 cartas de juego en 8 mazos de 35 cartas, uno para cada imperio. En cada mazo hay 7 tipos de cartas: Tropa, Flota, Líder, Defensa de Ciudad, Ataque sobre Ciudad, Imperio y Cartas Especiales.
- 330 discos de madera: 32 marcadores de fortificación para cada imperio, 50 marcadores de fortificaciones, 24 marcadores de zonas bárbaras pacificadas.
- Una plancha de fichas grandes.
- 12 dados de madera de seis caras.



¡¡EDICIÓN ÍNTEGRA EN CASTELLANO!!

