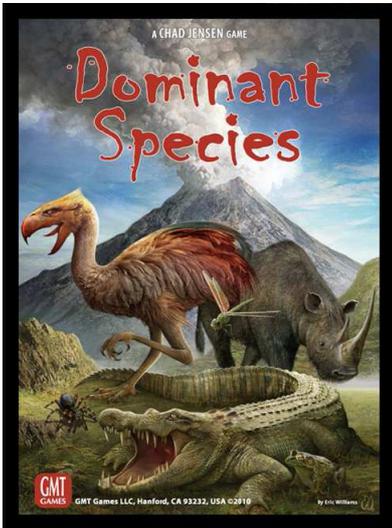


# EL VIEJO TERCIO

- JUEGOS - DISTRIBUCIÓN - JUEGOS – DISTRIBUCIÓN -

TEL./FAX 91 8060157 [elviejotercio@gmail.com](mailto:elviejotercio@gmail.com) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

Novedades, 6 de abril de 2011



**Dominant Species.** P.V.P.: 68,75 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** GMT GAMES

90.000 a. de C. – Se acerca rápidamente una glaciación. Otra lucha titánica por la supervivencia ha comenzado entre las distintas especies animales. *Dominant Species* es un juego que recrea de forma abstracta una pequeña porción de la historia: el lento surgir de una glaciación, con todo lo que conlleva para las criaturas que intentan adaptarse al cambio que lentamente está sufriendo la tierra.

Cada jugador assume el papel de uno de seis grandes clases de animales – mamíferos, reptiles, pájaros, anfibios, arácnidos o insectos. Cada uno comienza la partida en un estado de equilibrio natural respecto de los demás. Pero esta situación no durará mucho. En realidad, estamos ante la “supervivencia de los más fuertes”. Los jugadores, por medio de la colocación de sus peones, intentan alcanzar la predominancia en tantos tipos de terreno como les sea posible, lo cual les da derecho a usar potentes efectos de las cartas. Los jugadores también querrán propagar sus especies individuales para obtener puntos de victoria para su animal particular. Los jugadores disponen para alcanzar su objetivo de acciones de especiación, migración y adaptación entre otras.

Todo esto lleva finalmente al final de la partida – la definitiva llegada de la glaciación – donde el jugador que haya acumulado más puntos verá su animal coronado como Especie

Dominante.

Aunque mejor que alguien sea dominante rápido, por que está haciendo cada vez más frío!

Las losetas hexagonales se usan para recrear una visión en expansión de la tierra tal y como podía haber sido hace cien mil años. Las pequeñas losetas de tundra se colocarán encima de las otras – convirtiéndolas en tundra en el proceso – a medida que la glaciación se extiende. Los peones de acciones son el motor del juego. Cada peón permite al jugador varias acciones, como por ejemplo especiación, cambio medioambiental, migración o glaciación. Tras colocarse en la plantilla de acción durante la Fase de Planificación, un Peón de Acción activará dicha acción para su jugador durante la Fase de Ejecución. En general los jugadores intentarán mejorar la capacidad de supervivencia de sus animales a la vez que intentan reducir la de los adversarios –y con suerte, consiguiendo puntos de victoria mientras tanto. Las distintas cartas les ayudarán, dándoles habilidades de un único uso o una oportunidad de obtener puntos.

A lo largo de la partida se van añadiendo cubos de especies, que se moverán por las losetas o se irán quitando. Los discos de elementos se añadirán y eliminarán tanto de animales como de la tierra. Al final de la partida se obtendrán puntos por cada loseta – tras lo cual el jugador que controle el animal con más puntos de victoria ganará.

Componentes:

- libro de reglas original en inglés a color
- tablero montado de 55x85 cm
- seis Plantillas de Animales/Animal Displays
- 27 cartas
- 31 losetas grandes y 12 pequeñas, hexagonales, empleadas para crear la “Tierra”.
- 330 cubos de Madera en seis colores que representan a las Especies que pertenecen a los seis grupos de Animales.
- 60 cilindros de Madera que se emplean para los Peones de Acciones de los animales
- 60 conos de Madera empleados como marcadores de Dominación de los animales
- 120 marcadores redondos que representan los recursos de la Tierra (denominados “Elementos” en el juego)
- 6 marcadores cuadrados para llevar el registro de la iniciativa de cada Animal (el orden del turno)
- una bolsa de tela



Para 2-6 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 3 horas. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



**Troyes.** P.V.P.: 40,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** PEARL GAMES

Probablemente el mayor éxito de la feria de Essen de este año. En **Troyes** se recrean cuatro siglos de historia de esta famosa ciudad de la region de Champagne en Francia.

Cada jugador gestiona su segmento de la población (representado por un montón de dados) y su mano de cartas que representan los tres aspectos principales de la ciudad: religioso, military y civil. Los jugadores también pueden ofrecer dinero al populacho de sus oponentes –todo vale para alcanzar mejorar nuestra fama!

Elige tus tareas: trabajar en la catedral, combatir las desgracias, pasearte por la ciudad, y otras tareas que están por debajo de la altura de tu familia...

Para 2-4 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 90 minutos. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

**La Isla Prohibida.** P.V.P.: 20,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** DEVIR

"¡Atrévete a descubrir la Isla Prohibida! Únete a un intrépido grupo de aventureros en una misión para capturar los cuatro tesoros sagrados de este peligroso paraíso."

La Isla Prohibida es un emocionante juego colaborativo en el que los jugadores tratan de hacerse con los tesoros de una mítica isla misteriosa, antes de que las aguas la cubran por completo.

Este juego, diseñado por Matt Leacock, ha ganado ya varios premios internacionales 2010:

	Mensa	Select	Winner
--	-------	--------	--------

2010:	BoardGameGeek	Golden	Geek
-------	---------------	--------	------

Contenido: 58 cartas de juego, 24 losetas de isla, 6 peones, 4 figuras de tesoro, un marcador de agua, un indicador de nivel de agua y un reglamento.

Duración: 30 minutos. Jugadores: 2 – 4. Edad: 10+. **¡¡EDICIÓN EN CASTELLANO!!**



## NOVEDADES OSPREY PUBLISHING

### CAMPAIGNS:

- CAM230 Nile 1798**
- CAM231 Nez Perce 1877**
- CAM232 The Bismarck 1941**

### COMBAT AIRCRAFT:

- COM87 B-24 Liberator Units of the CBI**
- COM88 Victor Units of the Cold War**

### AVIATION ELITE UNITS:

- AEU39 57th Fighter Group – First in the Blue**
- AEU40 Jasta 18 – The Red Noses**

### WARRIOR:

- WAR153 Bronze Age Greek Warrior 1600–1100 BC**
- WAR154 Border Reiver 1513–1603**

### NEW VANGUARD:

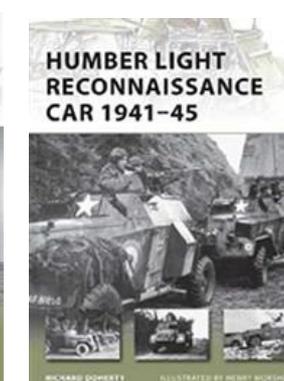
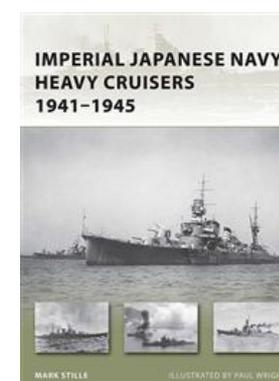
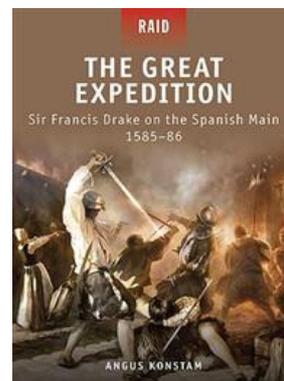
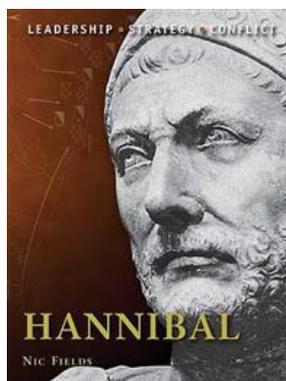
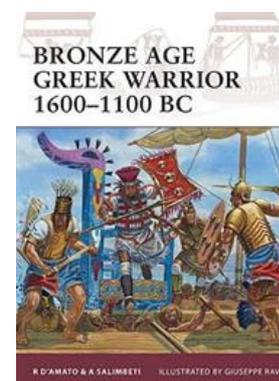
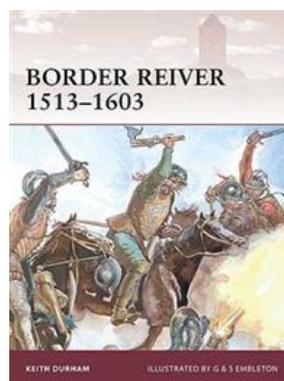
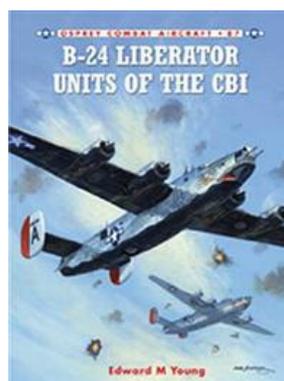
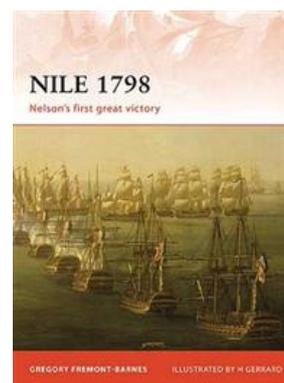
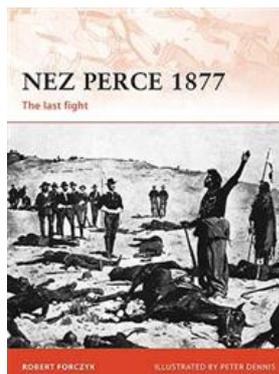
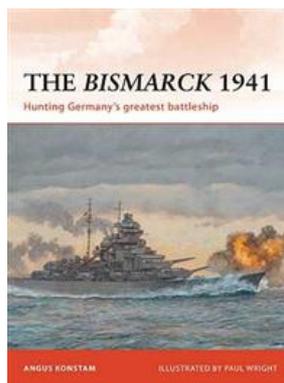
- NVG176 Imperial Japanese Navy Heavy Cruisers 1941–45**
- NVG177 Humber Light Reconnaissance Car 1941–45**

### RAID:

- RAID17 The Great Expedition – Sir Francis Drake on the Spanish Main 1585–86**

### COMMANDERS:

- CO11 Hannibal**



MEN-AT-ARMS:

**MAA465 Brazilian Expeditionary Force in World War II**

AIRCRAFT OF THE ACES:

**ACE92 Fw 190 Defence of the Reich Aces**

FORTRESS:

**FOR102 Defense of the Rhine 1944–45**

WEAPON:

**WPN7 Fairbairn-Sykes Commando Dagger**

FIELD OF GLORY RENAISSANCE:

**FOGR4 Colonies and Conquest Asia 1494–1698**

