

EL VIEJO TERCIO

JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS

TEL./FAX 91 8060157 quijanotercio@eresmas.net www.elviejotercio.com

Actualización de novedades, 15 de febrero de 2008

JUEGOS DE TABLERO

FANTASY FLIGHT GAMES

Tide of Iron: Days of the Fox. Ya disponible P.V.P.: 47,50 €

Junto al Mediterráneo se extienden los desiertos y las montañas del Norte de África, donde soldados de los ejércitos británico y alemán libran la guerra más grande de la historia de la humanidad. El Mariscal de Campo Erwin Rommel dirige una brillante ofensiva contra las fuerzas de la Commonwealth, superando ampliamente las órdenes iniciales y ganándose el apelativo de “el Zorro del Desierto”.

La línea Tide of Iron/Marea de Acero se expande con esta nueva caja. Esta expansión presenta al ejército británico y las campañas del Norte de África, incluyendo nuevas plantillas de terreno, nuevas reglas, nuevas unidades (¡más de 90 miniaturas de plástico!) y nuevos escenarios.

Contiene nueve mapas geomórficos nuevos con el terreno desértico del Norte de África, las unidades del Ejército Británico; cañones antitanques para los ejércitos alemán, americano y británico; nuevas reglas, escenarios y especializaciones.
¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!



RUNEBOUND PACKS WAVE III (cada expansión contiene 30 nuevas cartas):

Runebound: Rituals and Runes. Ya disponible P.V.P.: 7,50 €

En la lucha por la gloria y el poder, solo un tipo de magia es más potente que las legendarias Runestones: la magia ritual. Esta expansión introduce un potente nuevo tipo de Objeto, los rituales, que necesitan que tires el dado y gastes ciertos símbolos de terreno para usarlos. La compensación: son mucho más potentes y versátiles que otros Objetos de coste similar. 30 cartas de mercado.



Runebound: Weapons of Legend. Ya disponible P.V.P.: 7,50 €

A lo largo de la historia ha habido tanto armas de poder legendario como aventureros con la fuerza y el valor para usarlas. Esta expansión presenta nuevas y potentes Armas y Aliados, así como un nuevo tipo de carta que puede convertirse en un Aliado o en un Item cuando la compras. 30 nuevas cartas de mercado.

Runebound: Traps and Terrors. Ya disponible P.V.P.: 7,50 €

Antiguas criptas, fortalezas bien defendidas y dungeons laberínticos contienen todos ellos innumerables vías para que los aventureros alcancen sus metas. Además de enemigos tradicionales, esta expansión de aventura contiene horribles plantas que pueden retrasar, herir o simplemente destruir al incauto. 30 cartas de aventura.



Runebound: Beasts and Bandits. Ya disponible P.V.P.: 7,50 €

Las carreteras abiertas y los amplios espacios abiertos no son buenos lugares para los poco armados o los débiles de ánimo. Esta expansión llena los bosques y llanuras de Terrinoth con traicioneros bandidos y salvajes bestias; ¡unos te robarán el dinero, los otros la vida! 30 cartas de aventura.

Runebound: The Seven Scions. Ya disponible P.V.P.: 7,50 €

Se acerca una tormenta; una tormenta como el mundo no ha visto antes. Consume todo lo que toca, y pronto todo estará envuelto en oscuridad. Tu única esperanza es despertar a los Siete Scions y con su ayuda destruir a los Stormlords. Esta variante para el juego presenta nuevas reglas y dos nuevos tipos de cartas: cartas Tormenta que funcionan como un reloj (acelerando la historia hasta su final), Eventos, y Aventuras especiales simultáneamente, y cartas de Scion (un nuevo tipo de Aliado que cualquier Héroe puede llamar en un momento de necesidad). *The Seven Scions* reemplaza algunos elementos de la aventura *Rise of the Dragon Lords* que se encuentra en el juego básico *Runebound*, creando una experiencia lúdica nueva.

El Viejo Tercio S.L. Tel./Fax: 91 8060157. quijanotercio@eresmas.net www.elviejotercio.com

Runebound: The Cataclysm. Ya disponible P.V.P.: 7,50 €

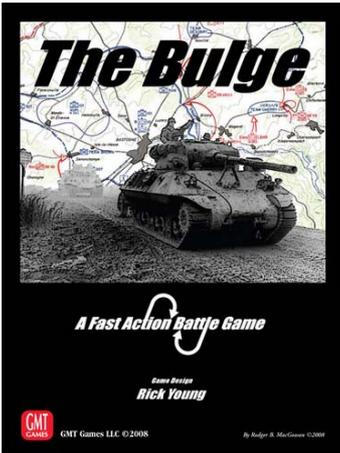
En la noche del cataclismo, una estrella cayó del cielo y la tierra fue destruida. Muchas ciudades libres fueron destruidas; el resto cayeron víctimas de terribles maldiciones. Solo los héroes más valientes y listos pueden liberar a las restantes ciudades de las bestias, conjuros y aflicciones que las asolan. En esta variante, además de aventuras, los jugadores deben enfrentarse a los obstáculos y peligros que acechan en las ciudades malditas. Si pueden superarlos y regresar con éxito de sus misiones especiales, podrán convertirse en los salvadores de las ciudades y se podrán reconstruir las ciudades libres.

La variante **The Cataclysm** reemplaza algunos elementos de la aventura **Rise of the Dragon Lords** que se encuentra en el juego Runebound básico, creando una nueva experiencia de juego.



JUEGOS DE ESTRATEGIA DE HISTORIA (WARGAMES)

GMT GAMES



The Bulge: Field of Battle #1. Ya disponible P.V.P.: 50,50 €

De la mano de Rick Young, creador de *Europe Engulfed*, nos llega el primero de una nueva serie de juegos de bloques. Los juegos *Fast Action Battle (FAB)* te ponen a ti y a tu adversario en el papel de los comandantes en jefe de memorables batallas del s. XX. Los juegos *FAB* ponen el énfasis en la rapidez y la jugabilidad con pocas unidades en el mapa, a la vez que mantienen la corrección y emoción históricas.

Volume 1: The Bulge te lleva a la Batalla de las Ardenas desde el 16 de diciembre hasta el 27 de diciembre. Estás al mando de unidades de escala división y brigada. Como Bradley y Montgomery o Model, ordenas a tus fuerzas que se dirijan a los puntos clave y decides cuándo emplear apoyos extra para potenciarlas. Nunca hay suficientes Apoyos para todas las unidades que los piden, así que debes sopesar cuidadosamente tus decisiones. Los juegos *FAB* también usan Acciones Especiales, que dan a los jugadores la oportunidad de hacer cambiar las tornas durante la partida. El sistema *FAB* aporta una emocionante mezcla de unidades y decisiones al género de los juegos con bloques: tus fuerzas son una mezcla de bloques de madera y fichas troqueladas. Esta mezcla permite que los jugadores afronten duras decisiones de mando de una

manera fresca y original.

Bloques: tus divisiones y brigadas son bloques de madera multi-paso con etiquetas adhesivas solo en uno de los lados. La pérdida de pasos se indica rotando los bloques. Esta característica de los bloques aporta una fuerte sensación de “niebla de guerra” o inteligencia limitada a los jugadores. *FAB* presenta además un nuevo matiz sobre las unidades: los bordes de los bloques tienen un código de color que indica la calidad de la tropa y que puede cambiar a medida que una división vaya sufriendo bajas. Las unidades de élite pueden perder su status y convertirse en veteranos, mientras que las unidades novatas pueden endurecerse y pasar a veteranas.

Fichas: las fichas troqueladas representan (1) Apoyos adicionales que tienes disponibles como Comandante en Jefe, y (2) grandes Eventos que podrían haber sucedido o sucedieron durante la batalla. Los apoyos representan ingenieros, artillería de nivel de ejército, regimientos/batallones acorazados y de infantería independientes, y otras unidades pequeñas que pueden asignarse temporalmente a las batallas que sean más importantes para tu estrategia. Los Eventos aleatorios proporcionan unidades o acciones como reemplazos divisionales, ataques aéreos, equipos de interdicción y saltos en paracaídas.

Por ejemplo, en *The Bulge*, los estudiosos de la batalla pueden esparir descubrir reglas especiales para los diversos elementos de la Operación Greif para intentar confundir a las unidades de la retaguardia americana. Los Eventos representan oportunidades únicas para influir sobre el resultado de la campaña, aunque no puedes saber exactamente cuándo dispondrás de ellos.

Otro elemento importante de *FAB* son las Acciones Especiales, que han demostrado proporcionar emoción y flexibilidad en *Europe Engulfed*. Las Acciones Especiales te dan tensas disyuntivas para decidir sobre cómo y cuándo tomar la iniciativa o interferir a un rápido movimiento de tu adversario. ¿Reservarás una división en un cruce de caminos clave para ver primero la ruta que elegirá una división acorazada enemiga? ¿Asistirás a tus atribuladas tropas aisladas o preferirás colocar otra división de reserva en una carretera desguarnecida?

Puedes jugar una gran batalla en una tarde con mecanismos que te hacen tomar audaces decisiones (o enfrentarte a una indecisión inhibitoria) – con unos planteamientos históricos. El sistema está pensado para simular batallas e invasiones de todo el s. XX. A medida que la serie pase a nuevos teatros de operaciones se irán añadiendo nuevos tipos de Apoyos específicos (zapadores, comandos, etc.).

Volume 1: The Bulge contiene los escenarios siguientes:

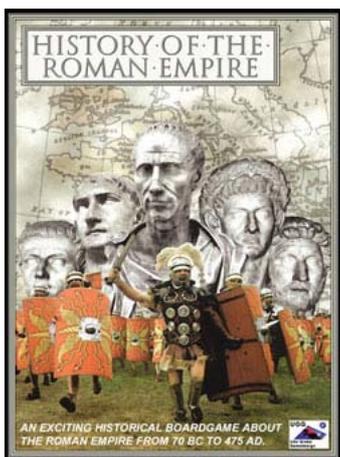
- “River Dance” (el juego de campaña que abarca los 12 días), que se juega en 4-5 horas por jugadores experimentados y ofrece oportunidades de ataque y defensa a ambos bandos.
- “To the Meuse” (escenario de tres horas para campeonatos que va desde el 16 al 21 de diciembre

Contienen 75 bloques de madera con sus etiquetas, 228 fichas, ayudas de juego, reglas, mapa Deluxe de 55x85 cm. y cuatro dados de 10 caras. **¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

Sword of Rome Deluxe Map. Ya disponible P.V.P.: 18,50 €

Nuevo mapa en versión Deluxe (cartulina) de este superclásico de GMT Games. Incluye ya última versión de las reglas.

UDO GREBE GAMES



History of the Roman Empire. Ya disponible P.V.P.: 42,00 €

History of the Roman Empire abarca el arco temporal que va desde el surgir hasta la caída del Imperio Romano en siete turnos de juego, desde el -60 (el primer Triunvirato de César, Craso y Pompeyo) hasta el último Emperador (Rómulo Augusto) en el 476.

El mapa contiene el área completa del Mediterráneo así como parte de Asia Menor. Cada uno de los hasta cuatro jugadores asume el papel de una Facción Romana y un grupo de Pueblos Bárbaros, y mediante el juego de ciertas cartas de eventos puedes obtener el control de reinos menores.

El juego funciona mejor con 4 jugadores, pero se puede jugar perfectamente entre 2 o 3. Como cada jugador controla simultáneamente una Facción Romana y un Pueblo Bárbaro, no es posible eliminar a ningún jugador de la partida (es posible eliminar a una Facción Romana, pero no a un grupo de Pueblos Bárbaros). El juego no es estrictamente histórico, pero

ofrece "un montón de sabor sobre la época" con sus 42 emperadores

romanos (y Pretendientes) y los 34 distintos Pueblos Bárbaros y reinos menores. Como cada jugador controla romanos y bárbaros, tendrás todo tipo de situaciones como por ejemplo romanos contra romanos bárbaros luchando entre sí, o bárbaros luchando contra otros bárbaros.

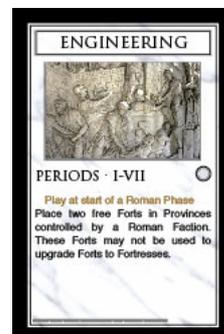
El Emperador de cada Facción Romana cambia en cada Turno de Juego así como los Pueblos Bárbaros que controla cada jugador...

Con reglas fáciles de aprender (los jugadores familiarizados con los clásicos "Hispania", "Britannia" o "History of the World" encontrarán aquí elementos comunes y novedades) y con los siempre cambiantes bárbaros, History of the Roman Empire es un juego siempre ameno.

Los jugadores tendrán que decidir cómo usar sus legiones romanas así como los ejércitos de sus bárbaros, y obviamente donde planear nuevas Ciudades y Fuertes (para las Facciones Romanas). Como es más valioso controlar todas las áreas de un mismo color, pronto todos los jugadores intentarán establecer su pequeño imperio (y obviamente perjudicar a los demás), hasta que los bárbaros más poderosos como los godos y los hunos lleguen y amenacen con apoderarse de todo. Cada turno las Facciones Romanas gastan puntos de victoria en nuevas legiones y fuertes o fortalezas. Los bárbaros no gastan puntos de victoria para reclutar unidades, si no que movilizan un cierto número de ejércitos. Cada partida nos enfrentará a nuevas situaciones puesto que los jugadores trabajarán y cambiarán sus estrategias, y las 45 cartas aleatorias influirán cada partida de formas siempre distintas...

Al final del séptimo turno los jugadores suman sus puntos de victoria y determinan el ganador. ¿Alcanzará la gloria el Imperio Romano o será aplastado por los bárbaros? Tú decides...

Autor: Marco Broglia. Componentes: 1 mapa montado, reglas, 55 cartas, ayudas de juego, 2 planchas de fichas y 5 dados.
¡¡REGLAS EN CASTELLANO!!



JUEGOS DE CARTAS NO COLECCIONABLES

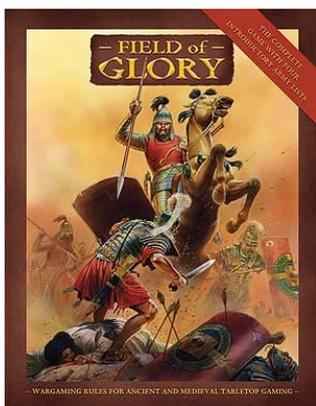
FANTASY FLIGHT GAMES

Tras una larga vida como juego de cartas coleccionable, **A Game of Thrones CCG** se reconvierte a un formato nuevo bautizado por el propio editor como **Living Card Game**. Los mazos que se publiquen a partir de ahora tendrán un contenido no variable. Durante los meses venideros irán apareciendo los primeros Chapter Packs. En agosto se publicará la nueva "Starter Box".

A Game of Thrones LCG: The War of the Five Kings. Novedad febrero P.V.P.: 9,50 €

A GAME OF THRONES LCG: CICLO "A CLASH OF ARMS"	
9,50 € A	THE WAR OF FIVE KINGS YA DISPONIBLE
9,50 € A	ANCIENT EMPIRES NOVEDAD MARZO
9,50 € A	SACRED BONDS NOVEDAD ABRIL
9,50 € A	EPIC BATTLES NOVEDAD MAYO
9,50 € A	THE BATTLE OF RUBY FORD NOVEDAD JUNIO
9,50 € A	CALLING THE BANNERS NOVEDAD JULIO

REGLAMENTO PARA MINIATURAS - OSPREY PUBLISHING



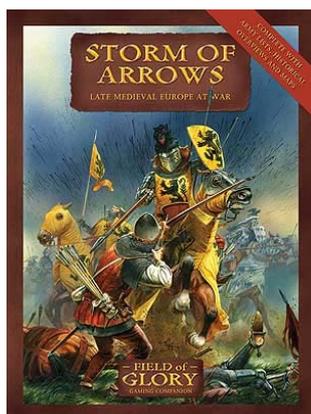
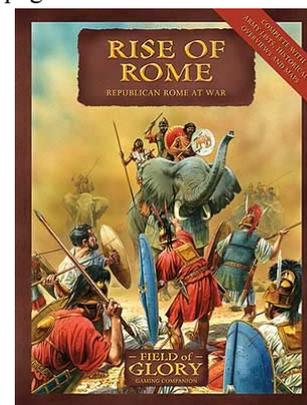
Field of Glory Rulebook. Ya disponible P.V.P.: 39,95 €

Reglas para juego de guerra con miniaturas de la Antigüedad y la Edad Media. *Field of Glory* ofrece al wargamero histórico un nuevo sistema de juego accesible. Han pasado más de 10 años desde la publicación de los más recientes reglamentos para miniaturas de la Antigüedad y la Edad Media de calidad, de modo que este producto viene a llenar un hueco que el mercado estaba esperando. Probado y creado por expertos jugadores reconocidos internacionalmente, esta serie comprende un libro de reglas que detalla el sistema de juego, y unas listas de ejércitos que los jugadores pueden comprar dependiendo de los ejércitos que quieran formar. *Field of Glory* ofrece un sistema de juego claro, divertido, con un libro de reglas completo y visualmente espectacular. Destaquemos las excelentes fotos de miniaturas y diagramas que ilustran las reglas; ilustraciones de libros de Osprey Publishing que sirve además como referencia de pintura y hacen cobrar vida al pasado; una visión general de la historia del arte de la guerra en la Antigüedad y el Medioevo acompañada de ilustraciones y fotografías; tablas de organización y trasfondo sobre los hombres que lucharon en el campo de batalla.

Autores: Richard Bodley Scott, Simon Hall y Terry Shaw. Ilustrado por Peter Dennis. Tapa dura, 176 páginas.

Field of Glory 1: Rise of Rome: Republican Rome Army List. P.V.P.: 22,00 €

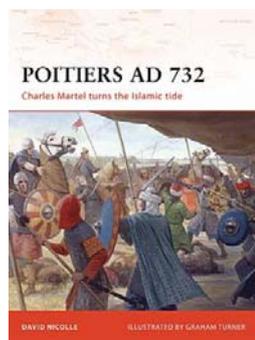
Rise of Rome ofrece un listado accesible y completo para los ejércitos de la Roma Republicana y sus enemigos desde la guerra contra Pirro hasta la victoria de Augusto. Este módulo contiene una visión general completa del período que abarca conflictos como las Guerras Púnicas contra los cartagineses. Incluye listas de ejércitos preciosamente ilustradas, con introducciones históricas sobre cada ejército y mapas de apoyo. Listas incluidas: Mid Republican Roman, Late Republican Roman, Gallic, Pyrrhic, Later Carthaginian, Ancient Spanish, Later Macedonian, Later Seleucid, Later Ptolemaic, Numidian or early Morish, Pontic, Early Armenian, Parthian, Later Jewish, Illyrian, Atalid Pergamene, Bosporan, Spartacus (Slave Revolt).



Field of Glory 2: Storm of Arrows: Late Medieval Army List. P.V.P.: 22,00 €

Storm of Arrows ofrece un listado accesible y completo para el período de la Baja Edad Media (1300-1500). Este listado de ejércitos contiene una visión general del período que abarca conflictos como la Guerra de los Cien Años y la Guerra de las Rosas. Incluye listas de ejércitos preciosamente ilustradas, con introducciones históricas para cada ejército y mapas de apoyo. Listas incluidas: 100-yrs War English (Continental), 100-yrs War English (Britain), Later Medieval Scots (Britain), Later Medieval Scots (Continental), Later Scots Isles and Highlands, Later Anglo-Irish, Later Medieval German, Swiss, Medieval Scandinavian, Low Countries, Medieval Irish, Italian Condotta, Medieval French, Medieval Castilian, Medieval Aragonese, Medieval Portugese, Navarrese, Later Granadine, Free Company, Medieval Burgundian, Ordonnance French, Wars of the Roses English, Ordonnance Burgundian, Medieval Welsh, War of Granada Spanish.

LIBROS OSPREY PUBLISHING



Rome and her Enemies. P.V.P.: 24,75 €

CAMPAIGNS:

CAM191 Vienna 1683
CAM190 Poitiers 732

COMBAT AIRCRAFT:

COM70: F-14 Tomcat Units of Operation Enduring Freedom

ELITE:

ELI161: The US Home Front 1941-45

FORTRESS:

FOR69: The Berlin Wall and the Intra-German Border
FOR73: Hitite Fortifications c.1650-700 BC

MEN-AT-ARMS:

MAA445 Medieval Polish Armes 966-1500

NEW VANGUARD:

NVG141: Sherman Firefly

