

# EL VIEJO TERCIO

## JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS

TEL./FAX 91 8060157 [elviejotercio@gmail.com](mailto:elviejotercio@gmail.com) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

Actualización de novedades, 2 de febrero de 2009

### JUEGOS DE TABLERO Y DE CARTAS

**Sutter's Mill. Ya disponible** P.V.P.: 36,50 €

**FORMATO: JUEGO DE TABLERO.**

¡La Fiebre del Oro de California en 1849!

El primer lugar donde se descubrió oro en California fue en Sutter's Mill, en Coloma. ¡Su descubrimiento hizo estallar la Fiebre del Oro!

En este juego podemos experimentar el rápido auge y caída de la población de Coloma, en California, durante la famosa Fiebre del Oro de 1849. Primero los jugadores construyen la ciudad, luego atraen a nuevos ciudadanos y buscan oro. Sin embargo, cuando llegue el momento en que las vetas de oro se hayan agotado, ¡lo mejor será coger tus pertenencias rápidamente y salir pitando de Coloma cuanto antes!

Tener el sentido del momento y juzgar con buen tino la situación global del juego son cruciales para triunfar en **Sutter's Mill**.

Las mecánicas del juego son bastante sencillas. Estamos ante un juego que puede ser disfrutado por igual por los aficionados más jugones y por toda la familia.

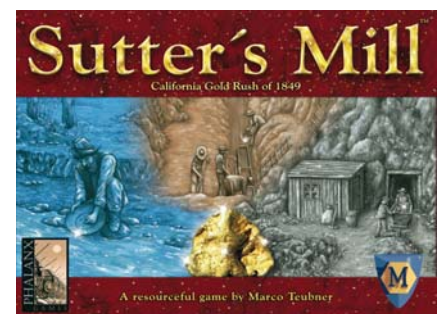
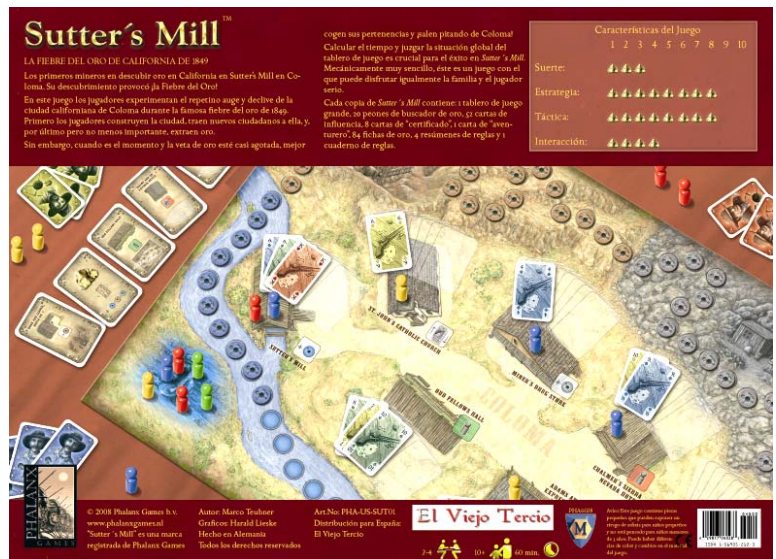
Contiene:

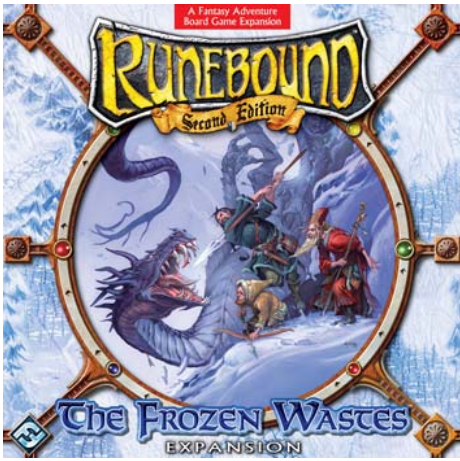
- 1 tablero de juego grande
- 20 fichas de juego de prospectores
- 52 cartas de influencia
- 8 cartas "certificate/certificado"
- 1 carta "adventurer/aventurero"
- 84 fichas de oro
- 4 sumarios de las reglas
- 1 librito de reglas en español + 1 librito de reglas en inglés

**CARACTERÍSTICAS:**

- Jugadores: 2-6
- Edad: 10+
- Duración de la partida: 60+ minutos

**¡¡Edición en castellano!!**





**Runebound: The Frozen Wastes. Ya disponible** P.V.P.: 38,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** FANTASY FLIGHT GAMES

Nueva expansión para **Runebound**, el fantástico juego de aventuras creado por Martin Wallace.

Un frío mortal atenaza la tierra...

Viaja al norte de Terrinorth, a través del Mar de Garras Blancas, y descubre la nevada tierra de Isheim, un lugar de helada belleza y sorprendente fiereza. Allí, las duras almas que habitan el lugar susurran con miedo sobre la llegada de un peligro inminente. Los vientos serán aún más fríos, las tormentas más terribles, y las criaturas del exterior aún más peligrosas. Un mal antiguo se ha despertado de un largo sueño y amenaza consumir la tierra.

Ha llegado el momento de que audaces corazones se yergan frente al inminente desastre. Ha llegado el momento de aventurarse en las tierras salvajes de Isheim y soportar el hiezo, la nieve y los cortantes vientos. Ha llegado el momento de recuperar legendarios objetos de poder, y de usarlos en defensa de los últimos rayos de esperanza y calor. Mortíferas bestias aguardan para cortar el camino a los viajeros inadvertidos, pero bajo el hielo también yace el secreto de la ruina de la tierra. ¿Podrás poner en orden todas las pistas y rumores, y detener la amenaza? Tendrás el valor para empeñar vuestro ingenio, fuerza y voluntad en sobrevivir a los Yermos Helados?

*The Frozen Wastes* presenta una nueva plantilla para el mapa, 110 nuevas cartas, seis nuevas figuras de héroes y equipo de supervivencia invernal. El siempre cambiante tiempo se representa con nuevas reglas que reflejan las duras condiciones de vida, con losetas de tiempo, fichas de hielo y fichas de muerte blanca. ¿Derrotaréis a la oscuridad que se cierne, o moriréis en los Yermos Helados? **¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

Otros artículos en la serie **Runebound**:

**Runebound 2nd Edition.** P.V.P.: 47,50 €

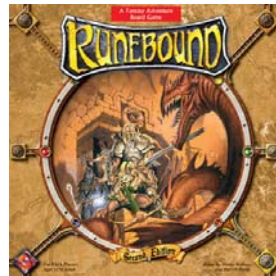
**¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

**Runebound: Island of Dread.** P.V.P.: 38,00 €

**¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

**Runebound: Sands of Al-Kalim.** P.V.P.: 38,00

**¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



Expansiones de clases (9,50 €u.)

**Battlemage.**

**Bladedancer.**

**Runemaster.**

**Wildlander.**

**Spirit Bound.**

**Shadow Walker.**



Expansiones de aventuras (9,50 €u.):

**Avatars of Kelnov.**

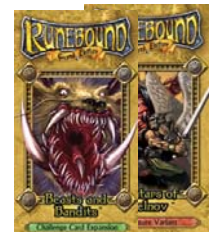
**Crown of the Elder Kings.**

**Cult of Rune.**

**Quest of the Seven Scions.**

**The Cataclysm Expansion Pack.**

**The Scepter of Kyros.**



Expansiones objetos y aliados (9,50 €u.)

**Artifacts & Allies.**

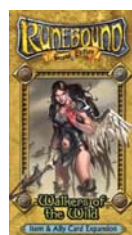
**Champions of Kellos.**

**Relics of Legends.**

**Rituals & Runes.**

**Walkers of the Wild.**

**Weapons of Legend.**



Expansiones de aventuras y retos (9,50 €u.)

**Bests & Bandits.**

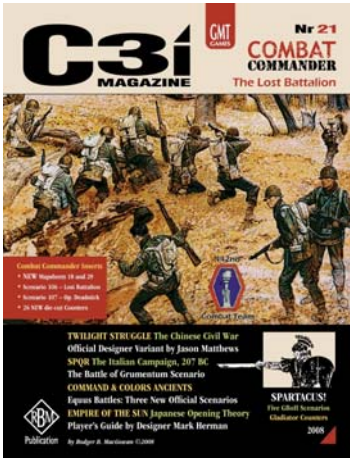
**The Dark Forest.**

**Drakes & Dragonspawn.**

**Shadows of Margath.**

**The Terrors of the Tomb.**

**Traps & Terrors.**



**C3i 21. Ya disponible** P.V.P.: 18,00 €

**FORMATO:** REVISTA-SUPLEMENTO. **EDITOR:** GMT GAMES

El nuevo número de la revista oficial de GMT incluye 18 “Combat Commander Europe Variant Rules” creadas por el autor Chad Jensen & John Foley, entre las que encontramos “Rubble, Night Rules, Starshells, Smoke Barrage, Mortar Spotting, Rate of Fire, Panic” y más.

También incluye dos nuevos escenarios para *Combat Commander Europe* – Scenario 106 “The Lost Battalion” Vosges Mountains, Alsace, France, 30 October 1944 creado por Greg Wong; y Escenario 107 “Operation Deadstick” Benouville, France, 6 June 1944 creado por Bryan Collars.

Una nueva lámina de mapa de 55x43 cm. para *Commands & Colours*. También incluye nuevas fichas para este juego, más correcciones para las fichas de cócteles Molotov de *CC:Mediterranean*.

Los fans de la serie *Great Battles of History* disfrutarán de dos artículos con escenarios y un innovador sistema de campaña. Para *SPQR Deluxe* se incluye “The Italian Campaign of 207 BC: The Battle of Grumentum” por Carlos Gómez. Para “Caesar: Conquest of Gaul” se incluye “Spartacus!” con cinco escenarios. Este artículo presenta las batallas de Salinae, Mount Garganus, Picenum, Camalatum y Silarus River. “Spartacus!” presenta la nueva unidad de ‘gladiator swordsmen’ y enfrenta al ejército de esclavos contra una serie de generales y legiones romanas. Los escenarios de Grumentum y Spartacus se presentan también en el formato Simple GBoH rules. Para terminar, los fans de “SPQR Deluxe” disfrutarán de “The Second Punic War: A Campaign Game for SPQR and War Galley” creado por el francés Frédéric Bey. Este artículo proporciona un sistema para insertar los 33 escenarios de *SPQR* y expansiones en un marco estratégico, decidiéndose quién gana la guerra en conjunto.

Para *Pax Romana* se incluye el artículo “Pax Romana: Endgame” con dos escenarios sobre los caóticos años finales de la República, después de que Roma hubiera derrotado a todas las grandes potencias pero antes de que su gobierno se estabilizara bajo el Imperio. El primer escenario “Endgame: Upheavals of the Late Republic (146-50 BC)” es una versión más larga para dos jugadores con una variante para tres. El segundo, “Spartacus and the Foes of Rome (88-55 BC)” es para cuatro jugadores y de solo dos turnos. Ambos tienen reglas especiales para simular las oleadas de insurrecciones, guerras civiles e invasiones bárbaras que asolaron el Mediterráneo en este período. Look for leaders famous and infamous, including the Romans: Scipio Aemilianus, Marius, Sulla, Sertorius, Lepidus, Cinna, Pompey, Crassus and Caesar; and their foes: Jugurtha of Numidia, Mithridates of Pontus, Tigranes of Armenia, Burebista of Dacia, and, of course, Spartacus!

Para los fans de *Commands & Colors: Ancients* se incluyen tres nuevos escenarios y la actualización de dos ya publicados: Ticinus, Castrum Album, Umbria (217), Agathocles’ Tower (204) y Ciria (-203). Las tres batallas presentan grandes fuerzas de caballería.

#### Componentes extras incluidos en este número:

Lámina de mapa para “Combat Commander” impresa por ambas caras

Carta de ayuda de juego para escenario de “Combat Commander” impresa por ambas caras

Cartas de escenarios para “Commands & Colors Ancients” (ambas caras)

#### Fichas:

15 unidades para el artículo Endgame sobre *Pax Romana*.

46 unidades para el artículo Spartacus/CCoG.

26 unidades opcionales para *Combat Commander*.

5 unidades para Clash of Monarchs (con la palabra "Exhausted" en el reverso de las unidades MW).

32 unidades de Bárbaros Galos BI con su Capacidad de Movimiento corregida (5 en lugar de 6).

14 unidades para *SPQR* que corrigen errores menores:

Las 4 unidades Scorpio corrigen su Capacidad de Movimiento a 3 en el anverso.

5 unidades SK húmedas que carecían de la indicación “SK”.

4 unidades LI húmedas que carecían de la indicación “LI”.

Corrección de la Capacidad de Movimiento del Jefe Surus a 9.

6 brigadas de caballería opcionales para *For the People*.

1 ficha de Piloto para *Down in Flames*.

**Black Sheep. Novedad** P.V.P.: 14,25 €

**FORMATO:** JUEGO DE CARTAS. **EDITOR:** FANTASY FLIGHT GAMES

¡Los animales están listos para volver de los prados!

En *Black Sheep*, de dos a cuatro granjeros juegan cartas en los campos del granjero, intentando crear mejores combinaciones que sus rivales para pastorear a los animales de vuelta a sus corrales. Pero los granjeros deben siempre tener cuidado con la problemática oveja negra, que puede sembrar el caos al entrar al corral.

Creado por el célebre Reiner Knizia, este juego rápido de combinaciones de cartas ofrece diversión para toda la familia.

Componentes: reglas, 36 animales de plástico, 3 tapetes de Campos, 4 tapetes de Corrales, 4 cartas de referencia, 12 cartas de bonos, 84 cartas de animales y 12 cartas de tareas. **¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



## Panzer Grenadier: Campaigns and Commanders

Vol. 1: War in the East. *Ya disponible* P.V.P.: 19,00 €

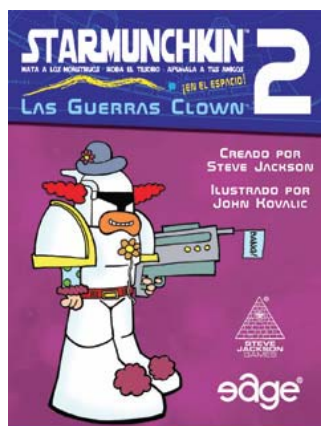
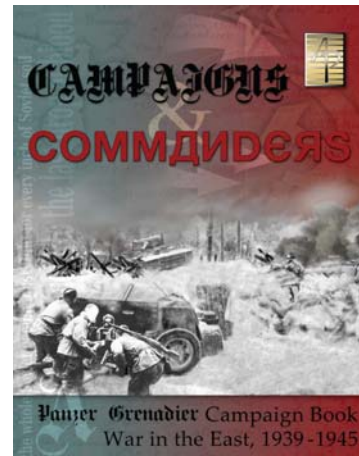
FORMATO: LIBRO (EXPANSIÓN PARA WARGAME). EDITOR: AVALANCHE PRESS

**Panzer Grenadier: Campaigns and Commanders** es una nueva serie de suplementos en formato libro que añaden juegos de campañas y de rol al sistema de juego Panzer Grenadier. La serie introduce nuevas reglas que permiten a los jugadores crear Personajes que representan oficiales de los ejércitos de las grandes potencias que lucharon en la 2ª G. M. Los personajes participan en los escenarios igual que el resto de los mandos normales del juego, pero tienen capacidades mucho más detalladas y añaden una dimensión completamente nueva a las partidas de Panzer Grenadier.

Cada libro de la serie incluye juegos de campaña históricos que permiten a los Personajes luchar en una serie de batallas en las que pueden ganar experiencia en combate, mejorar sus capacidades de mando y adquirir nuevas habilidades. Y aún más importante, los Personajes pueden obtener medallas al valor y pueden ascender de forma que al final de la campaña pueden ser oficiales de alta graduación al mando de formaciones militares de gran tamaño. Los Personajes que sobrevivan a una campaña pueden pasar a otras campañas posteriores de la guerra.

Además de los escenarios históricos de campaña, cada libro incluye reglas que permiten a los jugadores crear sus propias campañas. Se incluye un sistema de generación de fuerzas por puntos para los que quieran planificar por adelantado una campaña, y también un sistema aleatorio de generación de escenarios para los jugadores que quieran el máximo de "niebla de guerra". Esto concede al sistema una rejugarabilidad infinita y permite a los jugadores llevar a sus personajes a cualquier situación de combate de la guerra imaginable.

War in the East incluye los juegos de campaña "The September Campaign: 1939," "Barbarossa: 1941," y "The Battle for Germany: 1945." También incluye artículos históricos y consejos de estrategia para usar Personajes en la batalla. Esta expansión necesita *Eastern Front Deluxe*, *Road to Berlin* y *White Eagles* para poder disfrutar de la totalidad de las campañas.



**Star Munchkin 2: las Guerras Clown.** *Ya disponible* P.V.P.: 13,95 €

FORMATO: JUEGO DE CARTAS. EDITOR: EDGE ENTERTAINMENT

Sí, lo habéis adivinado. Star Munchkin 2 da nueva vida a la épica de Las Guerras Clown, pero con mejores actores.

Star Munchkin lanzó al espacio exterior la locura de niveles, monstruos, puñaladas en la espalda y odios eternos del Munchkin original, y esta ampliación sólo empeora las cosas...

Empuña el nuevo Quetevayáser, enfréntate a Gruyere, el Octavo Pasajero, juega con la nueva Raza, los Bichos, o conviértete en un miembro de la nueva Clase, los Exploradores Espaciales junto a Ralph, el Perro Maravilla.

Y también hay un nuevo tipo de carta: la Habitación. Sólo tienes que abrir la puerta y... "Oh, nooooo...".

Para 3-6 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 60 minutos. *¡¡Edición en castellano!!*

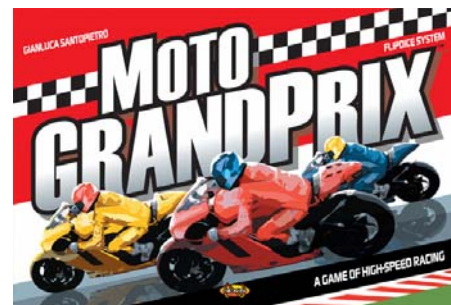
**Moto Grand Prix.** *Ya disponible* P.V.P.: 64,95 €

FORMATO: JUEGO DE TABLERO. EDITOR: EDGE ENTERTAINMENT

¡Experimenta la emoción de las veloces carreras de motos con MotoGrandPrix!

MotoGrandPrix es un emocionante juego, adecuado para todas las edades, con reglas rápidas y realistas basadas en tiradas de dados que permiten disfrutar de carreras de varias vueltas en un periodo de tiempo razonable. Las detalladas y bonitas miniaturas de motocicletas incluidas en el juego están diseñadas para tumbarse y levantar la rueda delantera, y el sistema modular de tableros permite crear un amplio abanico de circuitos de gran realismo.

El juego contiene 6 motocicletas en miniatura, 6 tableros de cuadro de mando, dados, y más de 70 componentes modulares de circuito. Para 2-6 jugadores a partir de 6 años. Duración de la partida: 1 hora. *¡¡Edición en castellano!!*



**El Rey de Amarillo. Ya disponible** P.V.P.: 19,95 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EDGE ENTERTAINMENT

La infame obra de teatro El Rey de Amarillo ha llegado a Arkham para arrebatarse la cordura a quienes acuden a su representación. Con ella viajan artistas que pintan cosas imposibles, escritores que sueñan con estrellas negras y lunáticos que ansían arrastrar al resto de la humanidad al oscuro abismo. Y por encima de todos ellos se halla el mismísimo Rey de Amarillo. Cuando los habitantes de Arkham sean corrompidos por los funestos signos amarillos, ¿podrán un puñado de valerosos investigadores detener al Rey de Amarillo antes de que la locura invada toda la ciudad?

El Rey de Amarillo es una expansión para el juego de tablero Arkham Horror de Edge Entertainment. Contiene 1 hoja de Heraldos, 1 lámina de fichas troqueladas, 90 cartas nuevas de Primigenio y 76 cartas nuevas de Investigador, entre las que se incluyen nuevos Objetos, Hechizos y dementes Aliados. Para 1-8 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 2-4 horas.

**¡¡Edición en castellano!!**



**Zombies 3.5. Ya disponible** P.V.P.: 9,95 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EDGE ENTERTAINMENT

**ZOMBIES!!! 3.5** ¡Siguen en pie! es una expansión de cartas de evento para el popular juego de tablero **Zombies!!!**

Estas cartas han sido creadas para usarse junto con la caja básica o cualquier otra expansión del juego, y están acompañadas por unas nuevas reglas de construcción de mazos personalizados, tanto individuales como de uso común.

Cada caja de expansión contiene 50 nuevas cartas de evento (2x25) con nuevas ilustraciones y reglas de mazos personalizados. Se necesita la caja básica de **Zombies!!!** para jugar con esta expansión. Para 2-6 jugadores a partir de 12 años. Duración de la partida: 1 hora. **¡¡Edición en castellano!!**



**Zombies 4. Ya disponible** P.V.P.: 24,95 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO. **EDITOR:** EDGE ENTERTAINMENT

¡Lo habéis conseguido! Escapasteis de la ciudad, luchasteis contra los superzombies en la base militar, y buscasteis en el centro comercial el origen de la plaga de muertos vivientes. Todo ese esfuerzo os ha permitido llegar hasta aquí, un oscuro y solitario bosque. No os preocupéis por los aullidos que se escuchan en la distancia. Seguramente no será nada. Y además, ¿quién ha oído hablar de perros zombies?

El objetivo de **Zombies!!! 4: El Fin** es matar a 25 zombies o ser el primer jugador en “deshacer” con éxito el hechizo que ha hecho que los muertos se levanten de la tumba. Para conseguirlo, debes encontrar tantas páginas del Libro de los Muertos como sea posible, llegar hasta la Cabaña, y deshacer el hechizo antes que los demás jugadores... y sin que te coman los perros zombies.

Esta expansión autojutable para 2-6 jugadores proporciona un tablero de juego que cambia en cada partida y una jauría de perros que jamás verá saciada su sed de sangre. Los jugadores se turnan para jugar fichas de mapa, situar zombies en el tablero, huir desesperadamente, chillar, luchar y contribuir al caos general.

**Zombies!!! 4** puede jugarse por separado, o junto a cualquier otra de las cajas de **Zombies!!!** Contiene 30 fichas de mapa, un mazo de eventos de 50 cartas, 6 humanos, contadores de vida y munición, ¡Y 100 perros zombies de plástico!

**¡¡Edición en castellano!!**

### **Wings of War Miniatures Serie 3 Display (24).**

Consigue la nueva colección de aviones de la I Guerra Mundial de Wings of War, el apasionante juego miniaturas que dejará más que satisfecho a todos los amantes del combate aéreo.

Nuevo display que contiene dos unidades de cada uno de los nuevos modelos que aparecen en esta serie III.

En esta tercera serie destacan el Nieuport 17/23, que en 1916 se convirtió en uno de los pilares de la fuerzas aéreas aliadas, y el Albatros D.III, el caza superior durante el periodo de dominación aérea alemana, el "abril sangriento" de 1917, utilizado por muchos de los ases alemanes.

Además encontrarás dos nuevos aviones de dos plazas: el UFAG C.I, un versátil aeroplano utilizado en un vasto número de misiones diferentes y el R.E.8, que se convirtió en el avión de reconocimiento y localización de artillería estándar para los británicos hasta el final de la guerra.

**Nieuport 17 (Lufbery/Thenault).** P.V.P.: 8,95 €

**Nieuport 17 (Nungesser).** P.V.P.: 8,95 €

**Nieuport 23 (Kibanov).** P.V.P.: 8,95 €

**Albatros D.III (Brumowski).** P.V.P.: 8,95 €

**Albatros D.III (Hautmayer).** P.V.P.: 8,95 €

**El Viejo Tercio S.L.** Tel/Fax: 91 8060157. [quijanoterocio@eresmas.net](mailto:quijanoterocio@eresmas.net) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

**Albatros D.III (Voss).** P.V.P.: 8,95 €  
**UFAG C.I. (Flick 23/D).** P.V.P.: 11,95 €  
**UFAG C.I. (Luftfahrtruppen 1).** P.V.P.: 11,95 €  
**UFAG C.I. (Luftfahrtruppen 2).** P.V.P.: 11,95 €  
**RAF R.E. 8 (Longton & Carson).** P.V.P.: 11,95 €  
**RAF R.E. 8 (Ferguson & Fry).** P.V.P.: 11,95 €  
**R.E. 8 (Aviation Militaire).** P.V.P.: 11,95 €

**LIBROS OSPREY PUBLISHING**

**COMBAT AIRCRAFT**

COM72 Vulcan Units of the Cold War 1928-41

**ELITE**

ELI166 The Bay of Pigs

**BATTLE ORDER**

BTO36 Samurai Armies 1467-1649

**NEW VANGUARD**

NVG151 Kriegsmarine Coastal Forces

**CAMPAIGN**

CAM203 Trenton and Princeton 1776-77

CAM204 The Second Crusade 1148