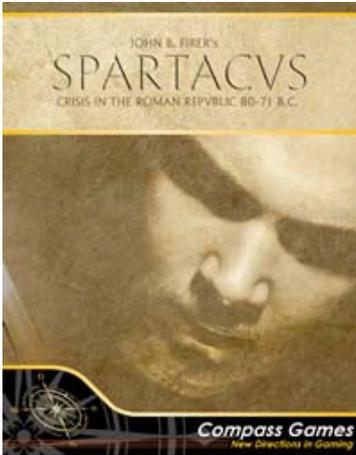


# EL VIEJO TERCIO

JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS - JUEGOS - LIBROS

TEL./FAX 91 8060157 [elviejotercio@gmail.com](mailto:elviejotercio@gmail.com) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

**Actualización de novedades, 17 de marzo de 2009**



**Spartacus.** P.V.P.: 61,75 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO (WARGAME). **EDITOR:** COMPASS GAMES

*Estamos en el 80 a. de C. ¡La República de Roma está en jaque! Sulla, como Dictator, ha vencido sobre los partidarios de Mario, devuelto el poder al Senado, y ha trabajado —a su brutal manera— para devolver a la República su anterior gloria. Pero sus “reformas” han resultado en violencia en lugar de paz, y la rebelión se ha convertido en la palabra típica del momento.*

*El primero en rebelarse es Sertorio, invitado a Hispania Occidental por los lusitanos para ser su general y luchar contra la represión y pillaje de las fuerzas de la República. Sertorio, fuera de la ley debido a su enfrentamiento con Sulla, desembarca en la península Ibérica y planta el estandarte de Mario. Con un ejército formado por exiliados y tribus hispánicas (entre las que es conocido como el “nuevo Aníbal”), Sertorio conduce a los hispanos a una guerra que duraría diez años.*

*Luego va el cónsul Lépido, cuya oposición al Senado es tan fuerte que en el 77 a. de C recluta un ejército en Italia septentrional y marcha hacia Roma. Es derrotado por el joven y*

*ambicioso Pompeyo, pero la República se resiente de la traición.*

*Seis años más tarde, Sertorio forma una alianza con el rey de Ponto, Mitídrades VI, que se rebela en Asia Menor abriendo un segundo frente contra Roma. Poco después, con la inestabilidad llegando a un punto insostenible, Roma sufre una nueva agresión: ¡una rebelión de esclavos, dirigida por un gladiador, Espartaco!*

*Roma es presionada por todos los flancos (Sertorio en Hispania, Mitídrades VI en Asia, y Espartaco llamando a la insurrección en las colinas del Vesubio. ¿Podrá la República superar estas amenazas o se sumirá en la anarquía?*

Este épico período de crisis de Roma toma vida en este nuevo juego, SPARTACUS: Crisis in the Roman Republic! Spartacus es un juego para dos jugadores, con motor de cartas, que enfrenta a Roma y su República contra sus enemigos. Esta turbulenta situación se juega sobre un juego mapa con casillas interconectadas que abarca Hispania, Galia, Italia y Asia Menor. El objetivo del jugador sertoriano es, bien ocupar Roma, o bien sumir el Imperio en la anarquía. El jugador romano debe evitar estos extremos tanto de forma militar como gestionando la crisis políticamente.

Componentes: 1 mapa de 55x85 cm., reglas, 110 cartas, 2 planchas de fichas. Complejidad: moderada. Duración de la partida: 3.5 horas. **¡REGLAS EN CASTELLANO!**



**Tannhauser: Gorgei.** P.V.P.: 11,50 €

**FORMATO:** MINIATURA-EXPANSIÓN. **EDITOR:** FANTASY FLIGHT GAMES

Jefe de la Phantom Division, una brigada de comandos de élite autónoma, Gorgei a menudo se permite trabajar como mercenario para enfrentarse a unos contra otros...

"Polvo eras, y gracias a mi polvo volverás a ser..." - Gorgei Volkov

Este pack contiene:

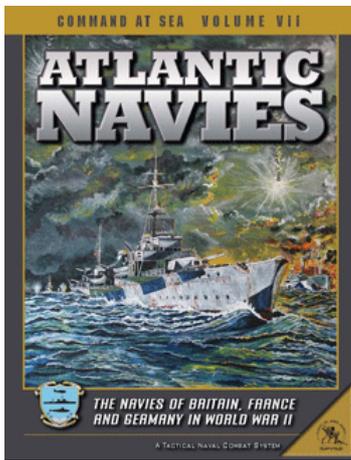
Miniatura pintada de Gorgei Volkov

Hoja de Personaje

18 fichas

Reglas con 1 escenario.

Retos personales de Gorgei Volkov.



**Atlantic Navies (Command at Sea 4<sup>th</sup> Edition).** P.V.P.: 118,75 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO (WARGAME). **EDITOR:** CLASH OF ARMS GAMES  
*¡El artículo más completo y más grande jamás publicado por Clash of Arms Games!*

• Tres libros abarcan las fuerzas navales de Gran Bretaña y su Commonwealth, Alemania y Francia:

**La Guerre Navale: The French Navy in WWII.** Escenarios, historia y anexos de datos de la malograda flota francesa de la 2ª Guerra Mundial. Bien construida y equipada, "La Royale" nunca tuvo la oportunidad de defender la patria ni demostrar su valía en combate. Ahora podemos jugar tanto lo que podría haber sucedido como lo que efectivamente sucedió.

**Gruppe Nord: The Kriegsmarine in WWII.** Escenarios, historia y anexos de datos de la Kriegsmarine la Luftwaffe alemanas y sus numerosas acciones de combate en el Mar del Norte.

**Home Fleet: British & Commonwealth Navies in WWII.** Aunque parte de los datos de este libro habían aparecido en otras publicaciones de la Admiralty Trilogy, ahora se han reunido en un único volumen. Se han añadido nuevas unidades y equipo, y todos los valores se han actualizado al nuevo estándar unificado de la serie.

- También incluye las reglas **Command at Sea, 4th Edition:** una mejora sobre la premiada 3rd Edition. Nuevas reglas para combates aire-aire y ataques aéreos; ahora los ataques aéreos y navales están mejor integrados, y se introducen factores de calidad de las tripulaciones que permiten reflejar las diferencias históricas entre plataformas similares o incluso idénticas.
- Estandarización: se ha realizado un enorme trabajo de estandarización para que los tres subsistemas de la *Admiralty Trilogy* (**Fear God & Dreadnought**, **Command at Sea** y **Harpoon**) sean coherentes entre sí. Esta 4ª Edición de las reglas es el primer fruto de este trabajo. Los datos que encontraremos en las cajas y módulos del sistema que se vayan publicando a partir de ahora serán totalmente coherentes entre sí. Los datos técnicos de cualquier buque o avión podrán usarse para cualquiera de los 3 subsistemas de la *Admiralty Trilogy* sin tener que modificarlos o adaptarlos.

Esta caja también incluye múltiples planchas de fichas con los barcos y aviones necesarios para jugar (aunque pueden usarse también miniaturas, o incluso jugarse con papel y lápiz). **Atlantic Navies** es el fruto del esfuerzo de más de una docena de personas durante varios años de trabajo: por un lado diseñadores del juego y de los escenarios, pero también expertos como Alexandre Sheldon-Dupleix, artistas como Terry Leeds y Mal Wright, así como analistas que han ayudado a mejorar el nivel de excelencia.

Se trata en pocas palabras del compendio de información más completo disponible hoy día sobre las marinas de Francia, Alemania y Gran Bretaña en la 2ª G. M.... ¡y viene junto con las mejores reglas de combate naval jamás publicadas!

También disponibles por separado los componentes siguientes:

**La Guerre Navale: The French Navy in WWII.** P.V.P.: 25,25 €

**Gruppe Nord: The Kriegsmarine in WWII.** P.V.P.: 25,25 €

**Home Fleet: British & Commonwealth Navies in WWII.** P.V.P.: 23,25 €

**Command at Sea, 4th Edition.** P.V.P.: 25,25 €

Otros artículos de la serie **Command at Sea:**

**The Rising Sun.** La lucha en el Pacífico.

**Supermarina I.** Primera mitad de la lucha en el Mediterráneo.

**Supermarina II.** Segunda mitad de la guerra naval en el Mediterráneo.

**Baltic Arena.** La guerra naval en el Mar Báltico.

**Mighty Midgets.** Centrado en las acciones de las pequeñas y rápidas torpederas.

**Player's Handbook to Command at Sea.**

**Referee's Guide to Command at Sea.**

**Down in Flames – WWII Aces High.** P.V.P.: 57,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO-CARTAS (WARGAME). **EDITOR:** DAN VERSSEN GAMES

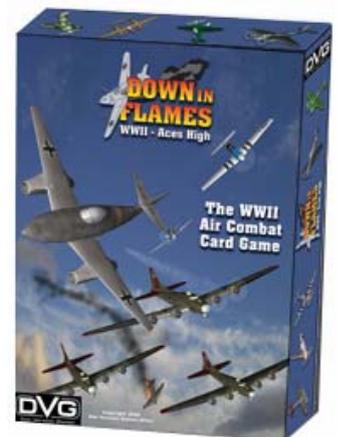
*Down In Flames* es el nombre de una conocida serie de juegos publicada a lo largo de varios años por GMT Games. Su autor, Dan Verssen, la lanza ahora mejorada y ampliada en su propia editorial, Dan Verssen Games.

*Down In Flames* pone a cada jugador en la cabina de un Jefe o un Punto en combate aéreo. Al jugar cartas consigues posiciones ventajosas sobre tus adversarios y los mandos abajo en llamas!

El juego está basado en una exclusiva mecánica acción-reacción. Cada carta puede ser contrarrestada por otras cartas específicas. Cada carta indica qué cartas puede neutralizar. Cada aparato está reflejado con exactitud con varios valores: Performance (el máximo de cartas que puedes tener en tu mano), Horsepower (el número máximo de cartas que puedes robar cada turno), Bursts (cuántas veces puedes disparar), Damage (cuánto daño producen tus ataques) y Airframe (cuánto daño puede aguantar tu aparato).

El combate aéreo se simula empleando un sistema de Posicionamiento en el que los aviones pueden estar en Ventaja, En la cola o Por la cola de otros aviones. La posición de un aparato determina si puede disparar y con qué potencia. Se emplea un sencillo sistema de Altitud, los aparatos obtienen cartas extra cuando pican rápidamente, y deben descartarse cuando ascienden. También se incluyen bombarderos ligeros, medios y pesados que se emplean en los juegos de campañas históricas.

**El Viejo Tercio S.L.** Tel/Fax: 91 8060157. [quijanotercio@eresmas.net](mailto:quijanotercio@eresmas.net) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)



*Down In Flames* ha ganado varios premios a lo largo de los años y sigue siendo un favorito de veteranos y jugadores ocasionales. Componentes: 110 cartas de acción a todo color, 110 cartas de aviones a todo color, librito de reglas originales en inglés a todo color, 1 plancha de fichas, 6 campañas impresas a todo color, hoja de planificación del jugador a todo color.

Los aviones incluidos son:

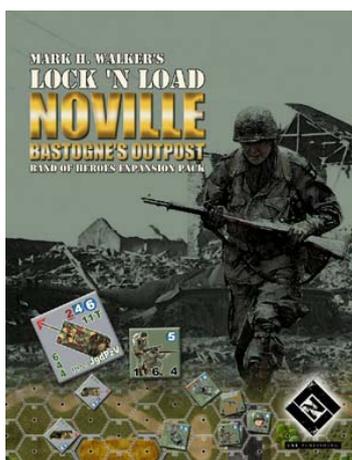
Americanos: F4F Wildcat, F4U Corsair, P-38L Lightning, P-40B Tomahawk, P-47D Thunderbolt, P-51D Mustang, B-17F Flying Fortress, B-25C Mitchell, B-24D Liberator, TBD Devastator, SBD Dauntless. Británicos: Gladiator II, Hurricane I, Hurricane II, Mosquito IV, Spitfire I, Spitfire V, Spitfire XIV, Lancaster, Swordfish, Wellington. Alemanes: Bf-109B Bertha, Bf-109E Emil, Bf-110C Zerstorer, Bf-109F Friedrich, Me-410 Hornisse, Bf-109G Gustov, Fw-190A4 Wuerger, Bf-109K Karl, Me-262 Schwalbe, Ju-87B Stuka, He-111 Heinkel. Japoneses: Ki-27 Nate, Ki-43I Oscar, Ki-61I Tony, A6M2 Zero, A6M5 Zero, Ki-102 Randy, A6M8 Zero, J2M4 Raiden, B5N2 Kate, D3A Val, G4M1 Betty. Polacos: P.11c, P.23 Karas, P.37 Los. Rusos: I-15 Chato, I-16-10, La-7, MiG-3, Yak-1, Yak-9U, IL-2M, Pe-2, Pe-8.

Esta nueva edición se diferencia de la versión anterior del juego editada por GMT Games también en las reglas. Ahora los "bursts" tienen más detalle, ya que ahora se distingue entre "Burst" y "Damage". Lo primero indica cuántas ametralladoras o cañones tiene el avión, lo segundo indica su calibre. Esto significa que ahora por ejemplo el Spitfire I y el Bf-109E están mucho mejor diferenciados: el Spitfire tiene un valor de "Burst" "2" y un "Daño/Damage" de "-1", mientras que el Bf-109E tiene un "Burst" de "0" y "Daño/Damage" "+1". Esto permite al Spitfire efectuar más disparos, mientras que el Bf-109E mejora su efectividad cuando consigue disparar. El equilibrio se mantiene, pero los aviones están mejor personalizados.

También hay cambios en las reglas del sistema (desaparecen las cartas Maneuvering y Half Loop), y ahora cada carta de acción tiene un valor de Maniobra que va de 0 a 4. Ahora puedes decidir como juegas cada carta. Cuando juegas una carta de maniobra que no es contrarrestada, podrás mejorar tu posición tantos pasos como el valor de maniobra de la carta. Una "Maneuvering 2" mejoraría por tanto tu posición en dos grados. Las cartas menos frecuentes tienen más valor de maniobra. Esto significa que puedes llegar a pasar de tener un caza enemigo en tu cola a estar en tú en la cola del enemigo, pero ello te costará una carta de "Ace Pilot".

También han cambiado las cartas a las que puede responder cada carta. La nueva versión tiene mucha más variedad y por tanto permite tomar más decisiones.

Las campañas, a diferencia de lo que sucedía en la anterior versión, ahora están mucho más basadas en la habilidad de los jugadores y menos en la suerte que tengas al robar cartas al disparar Flak o Bombardear. **¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



**Lock 'n Load: Noville – Bastogne Outpost.** P.V.P.: 38,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO (WARGAME). **EDITOR:** LOCK 'N LOAD PUBLISHING

Creado por el gurú del sistema *Lock 'n Load*, Robert Herzner, **Lock 'n Load: Noville - Bastogne's Outpost** es una expansión para **Band Of Heroes** que nos lleva a la intensa lucha por la pequeña villa de Noville. Situada al nordeste de Bastogne, Noville fue defendida por el Team Desobry, supervivientes de un puñado de formaciones americanas aniquiladas, elementos del 506th Parachute Infantry Regiment de la 101st Airborne Division, y un puñado de M-18 Hellcats del 609th Tank Destroyer Battalion. Este conglomerado de hombres y máquinas defendieron Noville durante dos días frente a la marea de la 2ª División Panzer y la 26 de Volksgrenadiers alemanas.

**Noville -Bastogne's Outpost** ilustra aquella dura lucha sobre un mapa de 55x85 cm. creado a partir de mapas reales del período. Incluye seis escenarios (ver abajo) de tensas batallas entre grupos de tanques e infantería americanos contra granaderos panzer, Volksgrenadiers, y Panzers de la Wehrmacht. Presenta preciosas fichas nuevas creadas por David Julien, como los M4A3E8

East Eight Shermans americanos, los M-18 Wildcats, los carros blindados M8, los Jagpanthers alemanes, Volksgrenadiers y muchas más. Nuevas reglas sobre bloqueo de carreteras, niebla, infantería americana, volksgrrenadiers y mucho más.

Ayuda de juego revisada. Escenarios:

**Roadblocks! (12/19/44):** cuando el Team Desobry llegó al pequeño pueblo del cruce de caminos de Noville su misión estaba clara –detener el avance alemán sobre Bastogne. Los hombres del Combat Command B (CCB), del cual este grupo era parte, apenas tenían potencia de fuego para bloquear una única carretera, pero tenían la misión de bloquear tres. *Incluye reglas especiales para jugar en solitario.*

**Tigers in the Mist (12/19/44):** en la mañana los hombres tuvieron que retroceder hasta el propio Noville. Pero la lucha del día apenas acababa de comenzar. De entre la niebla casi impenetrable vinieron ruidos amenazadores: ¿se acercaban los Tigres!

**Here comes the Sun (12/19/44):** repentinamente la niebla se elevó; los defensores vieron que Noville estaba rodeada por Panteras, Tigres, Panzer IV y grupos de infantería avanzando. Lo que podría haber sido una derrota desastrosa se convirtió en una lucha igualada gracias a la oportuna llegada de los Hellcats del batallón 609<sup>th</sup> TD (cazatanques).

**A Counterattack Countered (12/19/44):** con sus fuerzas reforzadas por los duros paracas del 1<sup>st</sup> BN 506<sup>th</sup> PIR, el Mayor Desobry se sentía seguro. Ordenó inmediatamente un contraataque para tomar las alturas en torno al pueblo. Sin embargo, los volksgrrenadiers y los Panzers alemanes tenían otro punto de vista.

**One Hell of a Night (12/19-20/44):** toda la noche los paracas aguantaron ataques de prueba cada vez mayores. Fue una pesadilla de violentos tiroteos, traqueteo de orugas de tanques y confusión, pero los paracas devolvieron tanto como recibieron. *Incluye reglas especiales para jugar en solitario.*

**Closing the Sack (12/20/44):** al amanecer se vio clara la dimensión de las fuerzas acumuladas por los alemanes. Noville estaba amenazada con ser rodeada. El Cuartel General decidió evacuar el pueblo y retroceder a Foy. ¿Podrán las fuerzas americanas escapar del anillo de hierro que está a punto de cerrarse?

Este artículo NO es un juego completo. Necesitas **Band of Heroes** y **Swift and Bold** para jugar a **Noville -Bastogne's Outpost.**

**¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

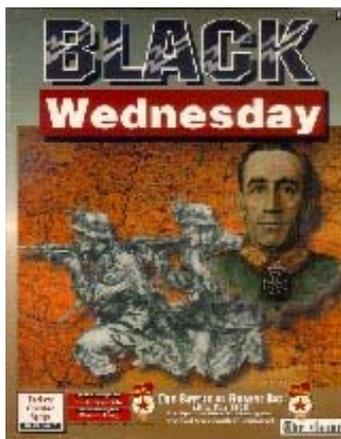
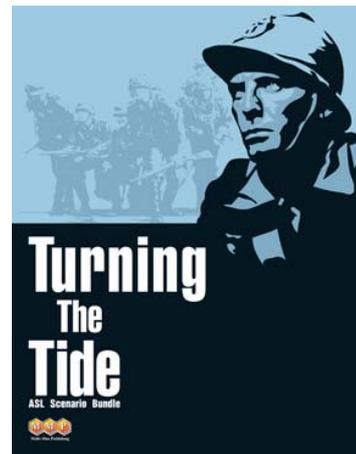
**El Viejo Tercio S.L.** Tel/Fax: 91 8060157. [quijanotercio@eresmas.net](mailto:quijanotercio@eresmas.net) [www.elviejotercio.com](http://www.elviejotercio.com)

**Turning The Tide - ASL Scenario Bundle.** P.V.P.: 18,00 €

**FORMATO:** EXPANSIÓN. **EDITOR:** MULTI-MAN PUBLISHING

Pack de 20 escenarios clásicos publicados originalmente en **Squad Leader - GI Anvil of Victory** que ahora han sido actualizados al formato ASL.

**Turning The Tide** contiene los siguientes 20 escenarios para ASL: U14 Sacrifice of Polish Armor, U15 Battle for the Warta Line, U16 Under Cover of Darkness, U17 Resistance at Chabrehez, U18 Assault on a Queen, U19 Hasty Pudding, U20 Fighting at World's Edge, U21 The French Perimeter, U22 Road to Kozani Pass, U23 Rehearsal for Crete, U24 Traverse Right..Fire!, U25 Breakout from Borisov, U26 Bald Hill, U27 A Winter Melee, U28 Sowchos 79, U29 Night Battle at Noromaryevka, U30 Swatting at Tigers, U31 The Front in Flames, U32 Disaster on the Dnieper Loop, U33 The Bukrin Bridgehead



**Black Wednesday. Reedición ya disponible** P.V.P.: 38,00 €

**FORMATO:** JUEGO DE TABLERO (WARGAME). **EDITOR:** THE GAMERS/MULTI-MAN PUBLISHING

Rusia, 1943: **Black Wednesday** nos lleva a la gran batalla de la División Azul española, la batalla de Krasni Bor. Comienza con una típica preparación artillera soviética seguida por el “¡Hurra!” de enjambres de infantes soviéticos. La nueva 63ª División de Rifles de Guardias lidera el ataque con apoyo de la 72ª División de Rifles (una antigua unidad penal ucraniana) y parte de la 43ª División de Rifles. También reciben apoyo adicional de los tanques T-26, T-34 y KV-1 de la 1ª Brigada de Tanques Bandera Roja. Se trataba de un ataque total soviético con armas combinadas contra un enemigo hábil y atrincherado.

La serie Tactical Combat Series (TCS) ofrece con detalle los combates con unidades pequeñas. Asume el mando de un jefe de batallón o de compañía. Las reglas obligan a los jugadores a planificar sus asaltos y defensas mediante el empleo de Hojas de Operaciones escritas. Las unidades deben atenerse a sus órdenes. Circunstancias inesperadas pueden requerir cambios de última hora. Tomar las decisiones es fácil, ¡lo difícil es que tus tropas las pongan en práctica!

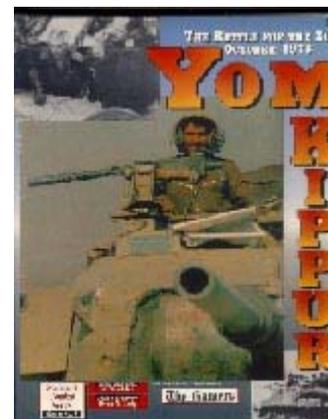
Componentes: dos mapas de 55x85 cm., 1040 fichas, ocho escenarios, reglas de la serie y reglas específicas, ayudas de juego y dados. Escala: secciones y vehículos individuales, 125 yardas por hexágono. Duración de la partida: 2-40 horas. Complejidad: media. Adaptabilidad para jugar en solitario: media. **¡REGLAS EN CASTELLANO!!**

**Yom Kipur. Reedición ya disponible** P.V.P.: 26,75 €

6 de Octubre de 1973: seis años después de la decisiva victoria israelí en la Guerra de los Seis Días, Egipto se ha armado de nuevo para reclamar el control total del Canal de Suez. Esta vez, con tropas mejor entrenadas y equipadas (armadas con los nuevos misiles antitanque SAGGER), los egipcios arrollan la línea de defensa israelí Bar-Lev. Israel debe de nuevo poner en marcha a la valiente IDF y luchar de otra vez por su supervivencia.

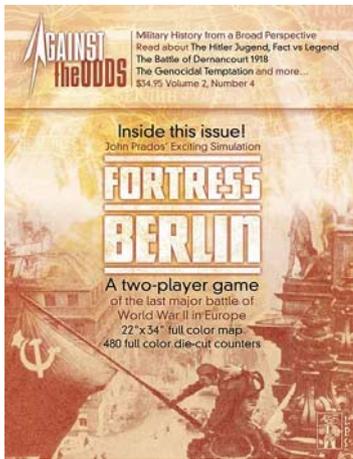
**Yom Kippur** abarca la dura lucha en torno al Canal de Suez durante la guerra de octubre de 1973. Ambos jugadores deben luchar de nuevo contrarreloj antes de que las superpotencias mundiales impongan un alto el fuego. Los instrumentos del campo de batalla moderno, armas increíblemente destructivas como artillería con cohetes, misiles SAM y tropas aeromóviles, están a su disposición. Pero pese a la tremenda complejidad de estas armas computerizadas, **Yom Kippur** propiamente es un juego sencillo, rápido y fluido.

Incluye un mapa, 280 fichas, reglas de la serie y reglas especiales, 2 dados. Escala: unidades tamaño compañía a brigada, hexágonos de 2 millas. Para 2 jugadores. Adaptabilidad para jugar en solitario: alta. Complejidad: baja. **¡REGLAS EN CASTELLANO!!**



**MULTI-MAN PUBLISHING/THE GAMERS**

“NAPOLEONIC BRIGADE SERIES”	
33,25 €	TALavera <b>NUEVO PRECIO</b>
26,50 €	MARENGO <b>REEDICIÓN</b>
“TACTICAL COMBAT SERIES”	
38,00 €	LEROS <b>REEDICIÓN</b>



**Against the Odds 8: Fortress Berlin. Reedición ya disponible** P.V.P.: 33,25 €

**FORMATO:** REVISTA CON WARGAME. **EDITOR:** AGAINST THE ODDS

Uno de los números más buscados de esta excelente revista ve la luz de nuevo. ATO #8, que incluye el juego *Fortress Berlin*, ganó el premio Charles S. Roberts Award a la Mejor Revista del Año en 2004.

*"Der Führer lebt und leitet Abwehr Berlin!"*

*"The Führer vive y está defendiendo Berlín!"* gritaba el mensaje final de Martin Bormann del 30 de abril de 1945. *Fortress Berlin* es una simulación táctica/operacional de la última gran batalla de la 2ª G. M. en Europa, el asalto sobre Berlín. Las fichas del juego representan a las unidades participantes, con algunas fuerzas opcionales que pudieros haber participado.

La escala del mapa es de unos 457 metros por hexágono. El tablero ilustra las porciones esenciales de la ciudad de Berlín, el área general que comprende las defensas interiores de Berlín. Esto abarca desde Treptow en el este hasta Spandau en el lado oeste, y desde Wedding-Pankow al norte hasta Mariendorf-Zehlendorf al sur. Cada Turno de Juego representa un día y las unidades van de compañías a divisiones. 1 mapa de 55x85 cm., 480 fichas. Incluye bandeja

de plástico para guardar el juego y ordenar las fichas.

## OSPREY PUBLISHING

NEW VANGUARD

NVG153 M551 Sheridan

AIRCRAFT OF THE ACES

ACE85 Ki-43 'Oscar' Aces of World War 2

COMBAT AIRCRAFT

COM77 US Navy A-1 Skyraider Units of the Vietnam War

COM78 F4U Corsair Units of the Korean War

CAMPAIGNS

CAM205 Warsaw 1944

BATTLE ORDER

BTO37 The Roman Army of the Principate 27 BC–AD 117

